



**Veranstaltung + Logo:**

**Art des Tests:**

Bitte markieren:

nach dem Spiel

vor dem Spiel

freiwillig

Datum:

Uhrzeit:

Tisch:

**Spieler:**

Nachname \_\_\_\_\_ Vorname \_\_\_\_\_

Startnummer \_\_\_\_\_ Verband/Verein \_\_\_\_\_

### BELAG

**Rote Seite** Noppen:  innen  außen  kein Schwamm

Hersteller	Belagbezeichnung/Fabrikat	LARC <input type="checkbox"/>
------------	---------------------------	-------------------------------

**Schwarze Seite** Noppen:  innen  außen  kein Schwamm

Hersteller	Belagbezeichnung/Fabrikat	LARC <input type="checkbox"/>
------------	---------------------------	-------------------------------

### Andere Auffälligkeiten

\_\_\_\_\_

**Ebenheit** -0.5 / +0.2 mm

konkav: - \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ mm

oder konvex: + \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ mm

**Ebenheit** -0,5 / +0,2 mm

konkav: - \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ mm

oder konvex: + \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ mm

**Dicke (Obergummi+Schwamm+Kleber)**  $\varnothing < 4.05/2.05$  mm

Dicke \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ mm

**Dicke insgesamt\*** \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ mm

\* (Ebenheit, wenn konvex + Dicke)

**Dicke (Obergummi+Schwamm+Kleber)**  $\varnothing < 4.05/2.05$  mm

Dicke \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ mm

**Dicke insgesamt\*** \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ mm

\* (Ebenheit, wenn konvex + Dicke)

Hinweis:

- Sind beide Beläge konvex (positiver Wert), wird das Ergebnis der Ebenheitsmessung zu der gemessenen Belagdicke addiert.
- Ist ein Belag konvex, der andere konkav und die Summe der Ebenheitsmessungen positiv, so ist diese Summe zur Dicke des konvexen Belages zu addieren. Bei negativer Summe erfolgt keine Addition.

**VOC**  $\leq 3.30$  ppm.

Hintergrundwert (A): \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ ppm.

Wert nach 20 Sekunden (B): \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ ppm.

**Tatsächlicher Wert (B - A)** \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ ppm.

**VOC**  $\leq 3.30$  ppm.

Hintergrundwert (A): \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ ppm.

Wert nach 20 Sekunden (B): \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ ppm.

**Tatsächlicher Wert (B - A)** \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ ppm.

### Maßnahmen des Schlägertesters (auszufüllen vom Schlägertester)

**Freiwilliger Test nicht bestanden**

Spieler wurde über die Auffälligkeit informiert

Spieler wurde aufgefordert, den OSR zu konsultieren

**Festgesetzter Test nicht bestanden**

Ergebnisse wurden dem OSR übermittelt

**Entscheidung des OSR (auszufüllen vom OSR):**

Positives Testergebnis dem OSR-Bericht hinzugefügt (zusätzlicher Bericht zum Schlägertest)

Kopie des Schlägertestprotokolls an Spieler/Delegierten ausgehändigt

**Wichtig:**

*Dieses Protokoll oder seine Kopie darf niemandem ausgehändigt werden, ausgenommen dem OSR.*

### Nur für nicht bestandene festgesetzte Tests

_____	_____	_____
Name und Unterschrift des Schlägertesters	Unterschrift des Spielers	Name und Unterschrift des OSR