



<b>Spielklasse:</b>
<b>Mannschaftskampf:</b>
<b>Oberschiedsrichter:</b>

Art des Tests:	
Bitte markieren:	<input checked="" type="checkbox"/>
nach dem Spiel	<input type="checkbox"/>
vor dem Spiel	<input type="checkbox"/>
freiwillig	<input type="checkbox"/>

Datum:
--------

Uhrzeit:
----------

Tisch:
--------

<b>Spieler:</b>	Nachname	Vorname
-----------------	----------	---------

Startnummer	Verband/Verein
-------------	----------------

### BELAG

**Rote Seite** Noppen:  innen  außen  kein Schwamm

Hersteller	Belagbezeichnung/Fabrikat	LARC <input type="checkbox"/>
------------	---------------------------	-------------------------------

**Schwarze Seite** Noppen:  innen  außen  kein Schwamm

Hersteller	Belagbezeichnung/Fabrikat	LARC <input type="checkbox"/>
------------	---------------------------	-------------------------------

### Andere Auffälligkeiten

--

<b>Ebenheit</b>	-0.5 / +0.2 mm
konkav:  - _____ . _____ mm	
oder konvex:  + _____ . _____ mm	

<b>Ebenheit</b>	-0,5 / +0,2 mm
konkav:  - _____ . _____ mm	
oder konvex:  + _____ . _____ mm	

<b>Dicke (Obergummi+Schwamm+Kleber)</b>	Ø < 4.05/2.05 mm
Dicke	_____ . _____ mm
<b>Dicke insgesamt*</b>	_____ . _____ mm
* (Ebenheit, wenn konvex + Dicke)	

<b>Dicke (Obergummi+Schwamm+Kleber)</b>	Ø < 4.05/2.05 mm
Dicke	_____ . _____ mm
<b>Dicke insgesamt*</b>	_____ . _____ mm
* (Ebenheit, wenn konvex + Dicke)	

Hinweis:

- Sind beide Beläge konvex (positiver Wert), wird das Ergebnis der Ebenheitsmessung zu der gemessenen Belagdicke addiert.
- Ist ein Belag konvex, der andere konkav und die Summe der Ebenheitsmessungen positiv, so ist diese Summe zur Dicke des konvexen Belages zu addieren. Bei negativer Summe erfolgt keine Addition.

<b>VOC</b>	≤ 3.30 ppm.
Hintergrundwert (A):	_____ . _____ ppm.
Wert nach 20 Sekunden (B):	_____ . _____ ppm.
<b>Tatsächlicher Wert (B - A)</b>	_____ . _____ ppm.

<b>VOC</b>	≤ 3.30 ppm.
Hintergrundwert (A):	_____ . _____ ppm.
Wert nach 20 Sekunden (B):	_____ . _____ ppm.
<b>Tatsächlicher Wert (B - A)</b>	_____ . _____ ppm.

### Maßnahmen des Schlägertesters (auszufüllen vom Schlägertester)

<b>Freiwilliger Test nicht bestanden</b>
Spieler wurde über die Auffälligkeit informiert <input type="checkbox"/>
Spieler wurde aufgefordert, den OSR zu konsultieren <input type="checkbox"/>

<b>Festgesetzter Test nicht bestanden</b>
Ergebnisse wurden dem OSR übermittelt <input type="checkbox"/>

<b>Entscheidung des OSR (auszufüllen vom OSR):</b>
Positives Testergebnis dem OSR-Bericht hinzugefügt (zusätzlicher Bericht zum Schlägertest) <input type="checkbox"/>
Kopie des Schlägertestprotokolls an Spieler/Delegierten ausgehändigt <input type="checkbox"/>

<b>Wichtig:</b>
<i>Dieses Protokoll oder seine Kopie darf niemandem ausgehändigt werden, ausgenommen dem OSR.</i>

### Nur für nicht bestandene festgesetzte Tests

Name und Unterschrift des Schlägertesters	Unterschrift des Spielers	Name und Unterschrift des OSR