



OSR-Hinweise für die Spiele der **Verbands- **Oberliga** und den Spielen der **Kreisklassen bis zu** **den Verbandsklassen** des TTBW**

Liebe Schiedsrichterkolleginnen und Schiedsrichterkollegen,

wie für die ehemaligen TTVWH-Schiedsrichter bekannt und für die ehemaligen Südbadischen-Schiedsrichter vielleicht neu, fasse ich Euch alle wichtigen Informationen zu Euren Einsätzen als OSR in den Spielklassen des TTBW in einem Dokument zusammen.

Bitte beachtet diese Hinweise für Eure Einsätze in den Verbandsligen der Herren und Damen sowie potentiellen Kontrolleinsätzen.

Grundsätzlich gelten für die Spiele die internationalen Tischtennisregeln A und B, die Wettspielordnung (WO) des DTTB mit den entsprechenden Ausführungsbestimmungen des TTBW sowie die Richtlinien zum Schlägertest im DTTB vom 18. Juli 2022.

1. Vorbereitung:

- Bitte reserviert Euch die Termine gemäß Einsatzplan.
- Solltet Ihr als Stellvertreter eingeteilt sein, haltet Euch den Termin trotzdem auch frei, um im Notfall einspringen zu können.
- Bei einer Spielverlegung erhaltet ihr, bei Spielen in der Verbandsoberrliga, wie bei Spielen in der Ober-, Regionalliga oder den Bundesligen eine Mail aus click-TT. Bitte prüft, ob der neue Termin bei euch geht.
- Bei einer Spielverlegung bei Spielen der Verbandsklassen bis Kreisklasse erhaltet ihr eine Mail von mir. Bitte prüft, ob der Einsatz geht und gebt mir immer eine Rückmeldung.
- Macht Euch mit den Aufgaben des OSRs nochmals vertraut und kontrolliert, ob Ihr alle notwendigen Materialien, Unterlagen und Vordrucke habt. Schaut, so spät als möglich, nochmals in click-TT, ob das Spiel nicht doch verlegt, oder abgesagt wurde.

2. Anreise und Eintreffen im Spiellokal:

Bitte fahrt rechtzeitig los, damit ihr bei Spielen in der Verbandsoberrliga **spätestens 60 Minuten vor Spielbeginn in der Halle** seid. Bei den Kontrolleinsätzen empfehlen wir, dass ihr auch **60 Minuten vor Spielbeginn in der Halle** seid. Tragt Eure SR-Kleidung, das OSR- und Namenschild (beides übereinander auf der rechten Seite; Namen- oberhalb des OSR-Schildes).

- Nehmt mit **beiden** Mannschaftsführern Kontakt auf und stellt Euch vor. Die Mannschaftsführer sind die Ansprechpartner für alle zu klärenden Punkte. Fragt dabei nach den Mannschaftsmeldung, die elektronisch oder in Papierform vorgelegt werden kann, und den weiteren Unterlagen (Spielberichtsbogen, eventuelle Sondergenehmigungen). Achtet darauf, dass es die korrekten und aktuellen Unterlagen sind. Speziell bei der Mannschaftsmeldung wird häufig ein falsches Dokument gezeigt/vorgelegt.
- Sprecht mit den Mannschaftsführern den Ablauf der Schlägertests durch.
- Überprüft, dass Ihr für Eure Aufgaben genügend Platz zur Verfügung habt. Achtet dabei auf einen neutralen Standort. Überprüft die Spielbedingungen (auf dem OSR-Bericht sind die Punkte aufgeführt)
 - Hinweis zu Punkt 1.2 auf dem OSR-Bericht Thema Bälle: Ihr findet diese Informationen, in dem Ihr in click-TT die entsprechende Liga öffnet. Wenn Ihr dann

- den Heimverein auswählt, findet Ihr unter „Mannschaftsinfos“ die gemeldeten Balleigenschaften
- Hinweis zu Punkt 1.4 auf dem OSR-Bericht Beleuchtung: Wenn Ihr die Möglichkeit einer Luxmessung habt, dann tragt in die Felder der einzelnen Tische jeweils den gemessenen Wert ein. Trotz unterschiedlicher Werte kreuzt tragt Ihr bei dem Punkt „Die Beleuchtung ist für alle Tische gleich“ ja an, wenn kein merkbarer Unterschied herrscht.
 - **Wichtig:** In der **Verbandsoberliga muss die Halle 60 Minuten vor Spielbeginn in einem spielbereiten Zustand sein**. Das heißt, alles ist so aufgestellt und aufgebaut, dass mit einem Spiel begonnen werden könnte. Anmerkung: Mit zwei Tischen in einer Box kann kein Spiel starten. Vermerkt Abweichungen, wenn der Heimverein dies nicht herstellen kann oder möchte, im OSR-Bericht. **Bei Spielen in der Kreisklasse bis Verbandsklasse ist diese Frist 30 Minuten**. Die Trikots müssen bei Gleichfarbigkeit nur bei medialem Interesse gewechselt werden. Das ist in der Regel bei Spielen auf Verbandsebene nicht der Fall.
 - Empfehlung: Teilt an die Mannschaftsführer Zettel für die Doppel- und Einzelaufstellung aus und vereinbart einen Rückgabetermin (Empfehlung: 30 Minuten vor Spielbeginn).

3. Vor Spielbeginn:

Ca. 30 Minuten vor Spielbeginn: Wenn Ihr die Aufstellungszettel (Doppel und eventuell schon Einzel) der Mannschaftsführer entgegennehmt, habt Ihr die Gelegenheit ein paar Dinge mit beiden Mannschaftsführern gleichzeitig abzustimmen oder mitzuteilen: (Dies erleichtert Euch die Arbeit während des Spieles.)

- Die SR im Doppel müssen stehen.
- Die SR sagen den Spielstand immer hörbar an.
- Die SR dürfen nicht beraten und keine Auszeit für ihr Team nehmen.
- Betreuer müssen außerhalb der Box bleiben.
- Es sollte selbstverständlich sein, dass keine Flaschen mit in die Box genommen werden u. Handtücher oder andere Dinge nicht auf der Umrandung abgelegt werden. Handtücher gehören in Handtuchboxen oder sauber aufgehängt an das Tischgestell.

Schlägertests für Spiele in der Verbandsoberliga:

Es ist die Eure Aufgabe vor den Spielen des Mannschaftskampfes die Schläger aller beteiligter Spieler zu überprüfen, auch wenn kein Mini-Rae-Gerät oder digitale Messgeräte vorhanden sind.

Wir empfehlen den Ablauf, wie bei den Weiterbildungen der letzten Jahre immer wieder vorgestellt. Die Erfahrungen der letzten Spielzeiten zeigen, dass dies funktioniert und wenn Ihr **alle** und **immer** so vorgeht, gibt es auch keine Probleme mit den Teams und es erleichtert Eure Arbeit.

So könnt Ihr und auch die beteiligten Spieler/-innen sicher sein, dass das verwendete Schlägermaterial zugelassen ist.

Wenn Ihr dies mit den Mannschaftsführern abstimmt, dann klappt das auch. Bei 6er-Teams braucht Ihr ca. 20 Minuten vor Spielbeginn nur die Schläger der Spieler der Doppel 1 und 2.

Schlägertest für Spiele in der Verbandsklasse bis Kreisklasse

Vermutlich wird es schwierig sein, den Ablauf wie in den höheren Ligen auch bei den Kontrolleinsätzen durchzuführen. Ihr könnt es aber gerne versuchen. Die Rückmeldungen zeigen auch, dass die Tests problemlos so durchgeführt werden können. Häufig sind die Spieler sogar interessiert daran, was Ihr da macht. Mindestanforderung ist aber hier die Schlägertests bei allen Schlägern, möglichst früh im Mannschaftskampf, durchzuführen, wohlwissend, dass die Richtlinie zu Schlägertests nicht optimal umgesetzt ist.

4. Kurz vor Spielbeginn:

Teams haben sich vor Spielbeginn in jeweils einheitlicher Spielkleidung zur Begrüßung aufzustellen.

Klärt mit dem Mannschaftsführer des Heimvereins, wie lange er für die Begrüßung benötigt. In der Regel reichen 5 Minuten für die Begrüßung, Aufrufen der ersten Spiele und die Einspielzeit, damit pünktlich mit dem ersten Aufschlag begonnen werden kann.

Bittet den Heimverein und Gastverein pünktlich mit der Begrüßung zu beginnen. Notiert die tatsächliche Anfangszeit im OSR-Bericht und dokumentiert auch etwaige Fehler in der mannschaftseinheitlichen Kleidung während der Begrüßung.

Grundsätzliches:

- Doppelaufstellung: Bei der Meldung der Doppel müssen die Spieler nicht anwesend sein. Es reicht, wenn sie dann zu ihrem Doppel da sind. Andererseits reicht es für eine korrekte Doppelmeldung auch aus, wenn die Spieler eines Doppels bei der Begrüßung anwesend waren. Beachtet dazu WO E 5.
- In den Doppeln können andere Spieler/innen als in den Einzelnen mitwirken. Sind in den Damenspielklassen **beide** Teams nur mit drei Spielerinnen anwesend, dann müssen **beide** Doppel jeweils auf Pos. 1. Ist nur **ein** Team mit drei Spielerinnen anwesend, dann kann das mögliche Doppel auf Pos. 1 **oder** 2 gestellt werden. Überprüft beim 6er-Parkkreuz-System die Doppelaufstellungen. Bei Fehlern informiert den Mannschaftsführer. Er kann dann Pos. 2 und 3 tauschen.
- Die Einzelaufstellungen müssen bis vor Beginn des ersten Einzels gemeldet und können auch bis zu diesem Zeitpunkt geändert werden.

5. Während des Mannschaftskampfes:

- Ihr führt das Spielberichtsformular (offizielles Formular: Butterfly).
- Ihr sorgt für die Spielansetzungen. Der Aufruf und die Aktualisierung der Spielstandsanzeige ist eigentlich Aufgabe des Heimvereins. Zur Not ruft Ihr das nächste Spiel selber auf und ändert auch den Spielstand, wenn dies von Eurem Platz aus möglich ist.
- Achtet darauf, dass die Spieler/-innen rechtzeitig an den Tisch kommen.
- Achtet auf die Einhaltung der Einspielzeit (max. 2 Minuten).
- Achtet auf die Einhaltung der Time Out-Zeiten.
- Beachtet die aktualisierten Beratungsregeln (es darf keine Verzögerung geben).
- Greift bei Fehlverhalten der Spieler und/oder Betreuer gleich und konsequent ein.
- Nehmt eventuelle Proteste auf.
- Achtet auf die Einhaltung der Werbebestimmungen.
- Achtet auf die Einhaltung der TT-Regeln und den Ausführungsbestimmungen TTVWH der Wettspielordnung.
- Seid präsent aber beachtet: der OSR ist nicht die wichtigste Person in der Halle.

Empfehlung:

Verwendet die offiziellen Schiedsrichterzetteln und lasst diese von den Spielern, die die Funktion des Schiedsrichters am Tisch übernehmen, auch ausfüllen. Haltet hierfür eine ausreichende Anzahl an Stiften bereit. Dies erleichtert Euch die Arbeit und das Führen des Spielberichts bogens.

6. Nach dem Mannschaftskampf:

- Vervollständigt den Spielbericht (Ergebnis und Spielende; bei einheitlicher Spielkleidung könnt Ihr jetzt das X setzen) und lasst beide Mannschaftsführer unterschreiben. Gebt die überlassenen Unterlagen an die Mannschaftsführer zurück.
- Vervollständigt den OSR-Bericht sorgfältig.

