

# **Merkblatt für Mannschaftsführer (MF) (Saison 2023/2024)**

Jeder MF sollte die Wettspielordnung, insbesondere Teil E bis J, gelesen haben. Sie ist beispielsweise auf der TTBW-Homepage zu finden: Gleiches gilt für die TT-Regeln. Der Mannschaftsführer der Heimmannschaft ist für die gesamte Spielausstragung verantwortlich.

**Es wird ausdrücklich auf den „nuScore - digitaler Spielbericht“ hingewiesen. Dieser ist seit dieser Saison verfügbar und wird **HIER** erklärt. Dazu werden Codes und Pins benötigt. Wo diese zu finden sind ist am Ende des Merkblatts zu finden.**

**Er ersetzt die Führung eines Papierbogens und ermöglicht eine automatische Übermittlung des Ergebnis nach clickTT, inklusive aller weiteren Informationen (einheitl. Kleidung etc.), vereinfachen.**

**ACHTUNG: Der Liveticker von myTischtennis ist kein offizielles Tool zur Ergebniserfassung!! Bei Nutzung des „nuScore – digitaler Spielbericht“ wird der Liveticker automatisch bespielt.**

## **Vor dem Spiel**

Für Bezirksspielklassen gilt, dass ab 30 Min. vor Spielbeginn die Halle bzw. der für das Match vorgesehene Teil gerichtet sein muss. Das Spiel beginnt mit dem ersten Aufschlag (NICHT MIT DER ANSPRACHE) zum Zeitpunkt, der als Spielbeginn in clickTT eingetragen ist. Den Gästen ist mindestens einer der für den Mannschaftskampf vorgesehenen Tische zum Einspielen zur Verfügung zu stellen. Bei der Gastmannschaft ist ggf. eine Verspätung bis zu 30 Minuten in Kauf zu nehmen, die Heimmannschaft muss pünktlich antreten! Die Gastmannschaft hat dann jedoch kein Recht auf eine Einspielzeit. Das Spiel muss dann sofort begonnen werden.

Der Heim-MF führt den Spielberichtsbogen. Dies kann digital mit dem „digitalen Spielbericht“ oder analog über das Spielberichtsformular erfolgen. Es müssen die MF beider Mannschaften eingetragen werden. Beide MF prüfen die richtige Reihenfolge der Aufstellung und die Reihenfolge der Spiele. Bei Einverständnis können Spiele vorgezogen werden.

## **Während des Spiels**

Beide MF überwachen die Richtigkeit der Einträge auf dem Spielberichtsbogen. Legt ein Verein Protest ein, so ist dies unmittelbar nach Bekanntwerden des Protestgrundes auf der Rückseite des Bogens, bzw. im entsprechenden Feld des „digitalen Spielberichts“ zu notieren, mit Spielstand und den aktuell laufenden Paarungen. Der jeweils gegnerische MF bestätigt, mit seiner Unterschrift, vom Protest Kenntnis genommen zu haben.

**!!Das stellt noch keine Bestätigung dafür dar, dass der Protest zu Recht eingelegt wurde!!**

### **Nach dem Spiel (Ergebnismeldung WO I 5.13)**

Es gelten folgende Fristen (ab im Spielplan festgelegtem Spielbeginn) für die Erfassung des Gesamtergebnisses (Schnellerfassung):

Montag bis Freitag:      **24 Stunden**

Samstag:                      **16 Stunden**

Sonntag:                      **6 Stunden**

Die Einzelergebnisse müssen immer spätestens 24 Stunden nach Spielbeginn eingetragen sein.

Beide MF bestätigen die Richtigkeit der Eintragungen auf dem Spielberichtsbogen mit ihrer Unterschrift oder dem Spiel Pin. Der Heimverein hat innerhalb der vorgesehenen Fristen das Gesamtergebnis und die Einzelergebnisse in Click-TT einzugeben. Auf die Eingabemöglichkeit über den „digitalen Spielbericht“ wird an dieser Stelle nochmals besonders hingewiesen.

Sollte einmal eine falsche Eintragung vorgenommen werden, die nicht mehr zu korrigieren ist, so ist unverzüglich der Staffelleiter zu verständigen.

Der Gast-MF kontrolliert innerhalb der vorgesehenen Frist die Eingabe in Click-TT. Stellt er einen Fehler fest, informiert er unverzüglich den Staffelleiter. Der Staffelleiter fordert ggf. den Spielbericht an, welchen der Heim-MF unverzüglich zu übersenden hat.

### **Spielverlegungen**

Spielverlegungen sollten so früh wie möglich in Click-TT beantragt werden. Nachverlegungen müssen innerhalb der Fristen der Durchführungsbestimmung des Bezirks vor dem vorgesehenen Termin beantragt werden, inklusive eines neuen Termins.

Eine Spielernachmeldung in der Mannschaft kann jederzeit über Click-TT beantragt werden.

Eine Verlegung bzw. Nachmeldung ist erst gültig, wenn Sie im Click-TT vom Spielleiter genehmigt ist.

Weitere Information als die, die in Click-TT zur Verfügung gestellt werden, werden nicht benötigt.




## Sonstiges

Die MF haben für ein sportliches, faires Verhalten aller Mitspieler (ggf. auch Zuschauer) zu sorgen und ggf. mäßigend einzuschreiten.  
Ein MF sollte stets auch sportliches Vorbild sein!

## Digitaler Spielbericht



Ganz nach unten scrollen:

Spiel-Codes 2023/24	
Herren	 Spiel-Codes (pdf)
	 Spiel-PINs (pdf)
Herren II	 Spiel-Codes (pdf)
	 Spiel-PINs (pdf)
Herren III	 Spiel-Codes (pdf)
	 Spiel-PINs (pdf)
Herren IV	 Spiel-Codes (pdf)
	 Spiel-PINs (pdf)
Jungen 19	 Spiel-Codes (pdf)
	 Spiel-PINs (pdf)
Jungen 15	 Spiel-Codes (pdf)
	 Spiel-PINs (pdf)

### Spiel-Code:

benötigt, um den Spielbericht in nu-Score zu laden (vor dem Spiel), dies ist weit vor Spielbeginn möglich, um in der Halle ohne Netzzugang den digitalen Spielberichtsbogen zu nutzen. Ohne Netzzugang ist kein Liveticker möglich.

### Spiel-PIN:

benötigt, um die Aufstellung zu bestätigen (vor dem Spiel) und den Spielberichtsbogen zu unterschreiben (nach dem Spiel)