



Checkliste Schiedsrichter am Tisch



(Schiedsrichter (SR) und Schiedsrichter-Assistent (SR-A))

Stand: April 2023

Vorbereitungen / Aufgaben VOR Spielbeginn

Schiedsrichter

- SR-Kleidung & Namensschilder überprüfen
- SR-Materialien überprüfen
(Karten (jeweils 3 Stück), Stoppuhr, Wählchip, Netzlehren, Kugelschreiber, 1. Ball, Tuch)
- Klemmbrett inkl. SR-Zettel abholen
(in linker Hand tragen)
- Geht voran und öffnet die Umrandung
(warten während SR-A Umrandung schließt)
- Geht zu seinem SR-Tisch
- Legt Klemmbrett auf SR-Tisch (Zettel unten)
- Wartet vor SR-Tisch auf Spieler
(Zählgerät blank)
- ALLE Spieler in der Box → Satzanzeige 0:0
(von hinter dem Zählgerät, synchron mit SR-A)
- Spieler begrüßen
- Spielkleidung überprüfen (u.a. Namen)
(Mangel: Hinweis OSR)
- Betreuer abfragen / notieren
- Wahl durchführen
(Farbzuordnung, Abfrage Gewinner / Verlierer)
- Ball herausgeben (2 Minuten Einspielzeit)
- Auf SR-Stuhl setzen / Doppel stehen
- Wahlergebnis / Auf- & Rückschläger notieren

Schiedsrichter-Assistent

- SR-Kleidung & Namensschilder überprüfen
- SR-Materialien überprüfen
(Karten (jeweils 3 Stück), Stoppuhr, Wählchip, Netzlehren, Kugelschreiber, 2.+3. Ball, Tuch)
- Schläger in Testmappen abholen
(in linker Hand tragen)
- Folgt dem SR und schließt die Umrandung
- Folgt dem SR
- Nimmt Schläger aus den Mappen und platziert sie auf die Netzseite näher zu den Coaches an der Seitenkante des SR
(Mappen nicht auf Tisch, Zählgerät blank)
- Netzkontrolle (Spannung, Höhe, Befestigung)
- Umrandungen und Tisch kontrollieren
- Platz auf SR-A-Stuhl einnehmen / hinsetzen
- Testmappen unter SR-Tisch verstauen
- ALLE Spieler in der Box → Satzanzeige 0:0
(synchron mit SR)
- Spieler begrüßen
- Spielkleidung überprüfen (u.a. Namen)
(Mangel: Hinweis SR)
- Stoppt Einspielzeit
- Einspielzeit vorüber → „Arm über Kopf & Zeit“

Aufgaben WÄHREND des Spiels

Schiedsrichter

- Satzeröffnung / Punktanzeige blättern
(Punktanzeige 0:0 synchron mit SR-A)
- Aufschlag beurteilen
→ „Arm über Kopf & Let / Fehler“
- Netzaufschlag
→ „Arm über Kopf & Let“
- Punkt entscheiden, anzeigen und ansagen
→ Blättern synchron mit SR-A
(nur für die SR-A Kantenseite **nicht** zuständig)

Schiedsrichter-Assistent

- Punktanzeige blättern
(Punktanzeige 0:0 synchron mit SR)
- Satzdauer stoppen
- Aufschlag beurteilen
→ „Arm über Kopf & Stopp / Fehler“
- Netzaufschlag
→ „Arm über Kopf & keine Ansage“
- Punkt blättern
→ Blättern synchron mit SR
(nur für eigene Kantenseite zuständig;
Hilfestellung für SR → richtige Zahl anheben)

Geschäftsstelle: Tischtennis Baden-Württemberg e. V.

SpOrt Stuttgart | Fritz-Walter-Weg 19 | 70372 Stuttgart oder Postfach 50 11 07 | 70341 Stuttgart
Telefon 0711 28077-600 | Fax 0711 28077-601 | www.ttbw.de | info@ttbw.de

- Timeout
(benannter Betreuer entscheidet im Mannschaftskampf endgültig)
→ weiße Karte hochhalten / Zeit stoppen /
Ansage: Timeout
→ Karte herunternehmen, wenn SR-A weiße
Karte auf Tisch platziert hat
→ Ball in Empfang nehmen
→ SR-Zettel eintragen
- Timeout-Ende: Karte ans Zählgerät stellen

- Gemeinsame Entscheidungshoheiten
(Aufschlag, Netzaufschlag, Ball aufhalten,
Störungen)

- Satzende
→ Ansage & 11. Punkt synchron blättern
→ Spieler beobachten

- Ball in Empfang nehmen
→ Satzergebnis in SR-Zettel eintragen

- Zählgerät synchron anpassen
(Punkte, Sätze, Karten)
- Ball nächstem Aufschläger zuwerfen

- Satzeröffnung (s. o.)

- Spielende
→ Ansage & 11. Punkt synchron blättern
→ Spieler beobachten
- Verabschiedung der Spieler (aufstehen)

- SR-Zettel vervollständigen
- Zählgerät synchron mit SR-A auf blank stellen

- Timeout
(benannter Betreuer entscheidet im Mannschaftskampf endgültig)
→ Satzdaueruhr stoppen
- weiße Karte auf Tisch legen
(ohne sie hochzuhalten)
→ Ball sichern & SR übergeben
→ neben der SR-Tisch-Seite warten, auf der
die weiße Karte liegt
→ Timeout-Ende: Karte von Tisch nehmen
und ans Zählgerät stellen

- Gemeinsame Entscheidungshoheiten
(Aufschlag, Netzaufschlag, Ball aufhalten,
Störungen → Ansage „Stopp“ → Info SR)

- Satzende
→ 11. Punkt synchron blättern
→ Spieler beobachten

- Satzpause stoppen
- Ball sichern & SR übergeben
→ Tisch anschauen
- Satzpause vorüber → „Arm über Kopf & Zeit“
- Zählgerät synchron anpassen
(Punkte, Sätze, Karten)

- Satzeröffnung (s. o.)

- Spielende
→ 11. Punkt synchron blättern
→ Spieler beobachten
- Verabschiedung der Spieler (aufstehen)
- Schläger einsammeln & in Testmappen legen
- Ball sichern und Spielbox richten
- Zählgerät synchron mit SR auf blank stellen

Aufgaben NACH Spielende

Schiedsrichter

- Spielbox verlassen
→ Geht voran & öffnet die Umrandung
(SR & SR-A treffen sich bei der Umrandung)
→ Klemmbrett in linker Hand / SR-Zettel innen
- Klemmbrett inkl. SR-Zettel OSR übergeben
- Folgespiel: SR und SR-A wechseln die Rollen

Schiedsrichter-Assistent

- Spielbox verlassen
→ Folgt dem SR & schließt die Umrandung
(SR & SR-A treffen sich bei der Umrandung)
→ Testmappen mit Schläger in linker Hand
- Testmappen mit Schläger OSR übergeben
- Folgespiel: SR und SR-A wechseln die Rollen

Falls du noch Fragen zu dem Ablauf mit Schiedsrichter-Assistent hast, können wir diese im Vorfeld des Einsatzes noch besprechen und klären.

Vielen Dank für dein Engagement und viel Spaß und Erfolg bei deinen Spielen!
Schiedsrichterausschuss TTBW