



# Checkliste OSR – Turnier – MKTT



(Grundeinstellungen; Spielerliste; Setzung; Auslosung; Regeln)  
Stand: Mai 2023

In der WO DTTB Abschnitt D sind die Aufgaben des OSR definiert, die er bei der Auslosung durchzuführen hat. Die Turniere werden in der Regel mit der neuen Turniersoftware MKTT abgewickelt. Hierdurch ergeben sich für den OSR Änderungen bei der Ausübung seiner Aufgaben.

## WO DTTB D8 Oberschiedsrichter

[...] Der OSR überwacht die Auslosung und achtet auf die Einhaltung der ITTR, der betreffenden Satzungen, Ordnungen, Durchführungsbestimmungen und der Ausschreibung. Er entscheidet in allen Fragen in Bezug auf die ITTR als letzte Instanz.

In dieser Checkliste soll das Programm MKTT in seinen Grundzügen vorgestellt werden. Es werden alle Programmteile erläutert, die für den OSR wichtig sind, um seine Aufgaben als OSR erfüllen zu können. D. h. nicht, dass der OSR zukünftig das Programm bedienen muss. Er sollte aber wissen, was derjenige, der das Programm bedient, gemacht hat.

## 1.) Grundeinstellungen in MKTT

Die Grundeinstellungen werden im Reiter „Einstellungen“ vorgenommen (schwarz).

- a) Der Platz in der Gruppe ergibt sich immer nach dem folgenden Schema (laut WO D7.5 IW): größere Anzahl an Pluspunkten → kleinere Anzahl an Minuspunkten → Satzdiffferenz → Balldifferenz → „Direkter Vergleich“ (Spiel-, Satz-, Balldifferenz, Los)

## WO DTTB D7.5 (Individualwettbewerben)

[...] Über die Platzierung entscheidet die größere Anzahl der Pluspunkte. Ist diese gleich, entscheidet die kleinere Anzahl der Minuspunkte. Unter Spielern mit gleicher Anzahl von Pluspunkten und von Minuspunkten entscheidet die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Sätzen (und bei deren Gleichheit die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Bällen) aus allen ausgetragenen Spielen. Ist auch die Differenz der Bälle bei zwei oder mehreren Spielern / Paaren gleich, so entscheiden deren Spiele untereinander (Spielpunkt-, Satz- und ggf. Balldifferenz in dieser Reihenfolge). Ist auch dabei die Differenz der Bälle gleich, entscheidet das Los über die Reihenfolge der betroffenen Spieler / Paare. [...]

- b) Die Anzahl der Gewinnsätze kann vor Turnierbeginn eingestellt werden.  
„Spielklassen“ → „Klasse neu / bearbeiten“ → „Klasse“ auswählen → „Gewinnsätze“ auswählen (Grün)
- c) Durch das Eingeben des Geburtsjahres kann eine Falschmeldung ausgeschlossen werden (Rot)
- d) männlich / weiblich / gemischte Klasse (Schwarz)

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090

Spielbetrieb Gruppeneinstellung Ergebnisse

Spielklassen

Anzeigename	Klasse	Anzahl	Aktiv	Endrunde	Vorrunde	Beginn	Jahr von	Jahr bis*
Herren Einzel	Herren Einzel	33	✓	✓	✓	1929	2019	
Herren Doppel	Herren Doppel	13	✓	✓	□	1929	2019	

Klasse neu/bearbeiten Klasse löschen

Spielklasse erstellen

Klasse bearbeiten

Klasse Herren Einzel

Bezeichnung

Name Herren Art Einzel

zb. Herren A, Senioren U60

Altern. Name Herren Einzel

zb. Herren A Einzel

Hauptklasse

Einstufung

Jahr von 1929 Jahr bis\* 2019

TTR von 0 TTR bis\* 9999

\* = Pflichtfeld

männl.  
 weibl.  
 gemischt

Einstellungen

Startgeld 0,00 Gewinnsätze 3 Gewinnsätze

Nachmeldegebühr 0,00 Startgeld für alle Klassen

Siegpunkte 11

3. Platz im KO ausspielen  
 im KO alle Plätze ausspielen  
 mit KO Trostrunde  Vorgabe Spielklasse  
 Aufstellung vom vorherigen Spiel übernehmen

Speichern Schliessen

TURNIER

Name Weiterbildungen 2019

Ort Stuttgart

Datum 16.02.2019 16.02.2019

SCHRIZITTEL

Format nicht gewählt Ausdruck bei Aufruf

EINSTELLUNGEN

Verband anstatt Verein  
Zahlen als Gruppennamen  
Tonausgabe der Aufrufe  
 Kreis/Bezirks/Verband anzeigen  
Port 0

Vereinswertung einstellen  
 Tischplan festlegen  
 Gruppenrunden definieren

ERGEBNISANZEIGE(TV)

Tischbelegung anzeigen  
Bild

LOKALE EINSTELLUNGEN

URKUNDEN

Einzel Einzel  
Doppel Doppel

DRUCKER

Schri Automatisch  
Sonst. Brother HL-L5100DN series Pr Automatisch

Geschäftsstelle: Tischtennis Bad  
SpOrt Stuttgart  
Telefon 0711 28

0 11 07 | 70341 Stuttgart  
bw.de

## 2.) Auslosung

Die Spielerliste im Reiter „Spieler“ enthält immer die Informationen aller Teilnehmer des Turniers bzw. einer Spielklasse (siehe Auswahl roter Kasten)

Die angezeigten Informationen sind:

- Nachname
- Vorname
- Verein (bzw. Verband)
- Geburtsjahr
- Spielklasse
- Setzung
- Start-Nr.
- Anwesend
- Q-TTR

Diese Liste kann auch vom Verein ausgedruckt werden (grün).

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090 Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse **Spieler** Spielerinfo Spielklassen

Spielerdaten:  
 Nach/Vorname: Eichhorn Lothar L  
 Verein: Hohenlohe  
 Geburtsjahr: 1983 Q-TTR: 1562  
 männlich  weiblich  ohne Spielberechtigung  
 Löschen Kampfflos Änd. speich. Anmelden Spieler neu

Spielklassen:  
 Herren Einzel  Herren Doppel  Mixed

Spielklasse: Alle (highlighted with red box)

Teilnehmer 33 / 13 / 0 Klasse: 59 / 33

Nachname Spielersuche

Nachname	Vorname	Verein	Geburtsjahr	Spielklasse	Setzung	Start-Nr	anwesend	Q-TTR
Eichhorn	Lothar	Hohenlohe (3)	1983	Herren Einzel		21	<input checked="" type="checkbox"/>	1562
Franke	Martin	Ludwigsburg (1)	1945	Herren Einzel		24	<input checked="" type="checkbox"/>	1499
Gronen	Heinz	Esslingen (6)	1980	Herren Einzel		15	<input checked="" type="checkbox"/>	990
Hoffmann	Charly	Böblingen (4)	1987	Herren Einzel		9	<input checked="" type="checkbox"/>	946
Hohlfeld	Nils	Alb (5)	1993	Herren Einzel		1	<input checked="" type="checkbox"/>	1480
Holzberger	Karl	Stuttgart (1)	1967	Herren Einzel		31	<input checked="" type="checkbox"/>	1341
Häpfler	Josef	Hohenlohe (3)	1982	Herren Einzel		22	<input checked="" type="checkbox"/>	1286
Jander	Michael	Allgäu-Bodensee (2)	1955	Herren Einzel		7	<input checked="" type="checkbox"/>	1654
Katzer	Dennis	Donau (2)	1961	Herren Einzel		13	<input checked="" type="checkbox"/>	1562
Kerschner	Ludwig	Rems (2)	1943	Herren Einzel		26	<input checked="" type="checkbox"/>	1032
Koch	Lukas	Böblingen (4)	1996	Herren Einzel		10	<input checked="" type="checkbox"/>	1356
Krohmer	Holger	Esslingen (6)	1963	Herren Einzel		16	<input checked="" type="checkbox"/>	1115
Kühnbach	Reiner	Donau (2)	1975	Herren Einzel		14	<input checked="" type="checkbox"/>	1168
Ludwig	Jügen	Hohenlohe (3)	1987	Herren Einzel		23	<input checked="" type="checkbox"/>	960
Mayer	Heiko	Schwarzwald (3)	1950	Herren Einzel		28	<input checked="" type="checkbox"/>	1079
Nägele	Volker	Rems (2)	1968	Herren Einzel		27	<input checked="" type="checkbox"/>	1499
Phetmanee	Thomas	Ulm (2)	1998	Herren Einzel		32	<input checked="" type="checkbox"/>	1230
Pirk	Donald	Böblingen (4)	1991	Herren Einzel		11	<input checked="" type="checkbox"/>	990
Reinauer	Kai-Uwe	Esslingen (6)	1969	Herren Einzel		17	<input checked="" type="checkbox"/>	1291
Reininghaus	Frank	Esslingen (6)	1999	Herren Einzel		18	<input checked="" type="checkbox"/>	1672
Richter	Thomas	Esslingen (6)	1965	Herren Einzel		19	<input checked="" type="checkbox"/>	1343
Roller	Adelbert	Schwarzwald (3)	1985	Herren Einzel		29	<input checked="" type="checkbox"/>	1537
Roller	Christian	Schwarzwald (3)	1985	Herren Einzel		30	<input checked="" type="checkbox"/>	1130
Römer	Mark	Alb (5)	1975	Herren Einzel		2	<input checked="" type="checkbox"/>	1473
Schrader	Simon	Alb (5)	1982	Herren Einzel		3	<input checked="" type="checkbox"/>	1237
Schwitzky	Jan	Allgäu-Bodensee (2)	1998	Herren Einzel		8	<input checked="" type="checkbox"/>	1302
Seitz	Martin	Ulm (2)	1988	Herren Einzel		33	<input checked="" type="checkbox"/>	1210
Spletstößer	Peter	Alb (5)	1972	Herren Einzel		4	<input checked="" type="checkbox"/>	1002
Tartsch	Steffen	Böblingen (4)	1954	Herren Einzel		12	<input checked="" type="checkbox"/>	1271
Timke	Kurt	Esslingen (6)	1970	Herren Einzel		20	<input checked="" type="checkbox"/>	922
Wandel	Heinz	Alb (5)	1955	Herren Einzel		5	<input checked="" type="checkbox"/>	1280
Wörner	Reinhard	Ostalb (1)	1950	Herren Einzel		25	<input checked="" type="checkbox"/>	1680
Würzer	Jona	Allgäu-Bodensee (1)	1994	Herren Einzel		6	<input checked="" type="checkbox"/>	1355

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090 Spiel

Spielerdaten:  
 VERWALTUNG  
 Statistiken  
 Zeitplan  
 Speichern/Laden  
 autom. Sicherung (23:22:09)  
 AUSDRUCKE  
 Ergebnisse(pdf)  
 **Spielerliste** (highlighted with green box)  
 Platzierungen  
 Sammeldokument  
 Schlägerkontrollliste  
 Freie Doppel  
 CLICK-TT  
 Neues Turnier (Import)  
 Spielerabgleich  
 Ergebnis Export

### 3.) Vorrunde Gruppen → Endrunde Einfaches KO-System

#### 3.1.) Setzung – Vorrunde Gruppen → Endrunde Einfaches KO-System:

- Bevor die Setzung vorgenommen werden kann, muss in der Spielerliste die gewünschte Spielklasse ausgewählt werden (links oberhalb der Namen) (schwarz).
- Die Spieler müssen nun beginnend mit dem stärksten Spieler absteigend nach Q-TTR sortiert werden (auf die Spalte „Q-TTR“ klicken, bis die Reihenfolge absteigend ist) (rot).
- Da in der Spielklasse 33 Teilnehmer antreten (blau), wird die Spielklasse in 8 Gruppen gespielt (7x4 und 1x5).
- In der Spalte „Setzung“ sind die zu setzenden Spieler mit der jeweiligen Zahl der Setzposition einzutragen (grün).

The screenshot shows the 'Spieler' (Players) section of the MKTT Turnier software. The interface includes a menu bar with options like 'Spielbetrieb', 'Gruppeneinteilung', 'Ergebnisse', 'Spieler', 'Spielerinfo', 'Spielklassen', and 'Einstellungen'. The 'Spieler' section is active, displaying a list of players with columns for Nachname, Vorname, Verein, Geburtsjahr, Spielklasse, Setzung, Start-Nr., anwesend, and Q-TTF. The 'Setzung' column is highlighted in green, and the 'Q-TTF' column is highlighted in red. The 'Spielklasse' dropdown menu is set to 'Herren Einzel' and is highlighted in black. The 'Q-TTR' column header is highlighted in blue. The player list is sorted by Q-TTF in descending order. The 'Setzung' column contains numbers from 1 to 33, indicating the set position for each player. The 'Q-TTF' column contains values ranging from 1680 to 922. The interface also includes a search bar, a 'Teilnehmer' count (33 / 13 / 0), and a 'Klasse' count (33 / 33). There are buttons for 'Löschen', 'Kampflos', 'Änd. speich.', 'Anmelden', and 'Spieler neu'. On the right side, there are buttons for 'Spieler Import(csv)', 'Setzposition löschen', 'Alle', 'Spieler setzen', 'Startnummern vergeben', 'Spiele löschen', 'Gruppe löschen', 'Spieler löschen', 'Auswahl auf bezahlt', 'Auswahl auf unbezahlt', and 'Auswahl zur Spielklasse'.

Nachname	Vorname	Verein	Geburtsjahr	Spielklasse	Setzung	Start-Nr.	anwesend	Q-TTF
Wörner	Reinhard	Ostalb (1)	1950	Herren Einzel	25	✓	1680	
Reininghaus	Frank	Esslingen (6)	1999	Herren Einzel	18	✓	1672	
Jander	Michael	Allgäu-Bodensee (2)	1955	Herren Einzel	7	✓	1654	
Eichhorn	Lothar	Hohenlohe (3)	1983	Herren Einzel	21	✓	1562	
Katzer	Dennis	Donau (2)	1961	Herren Einzel	13	✓	1562	
Roller	Adelbert	Schwarzwald (3)	1985	Herren Einzel	29	✓	1537	
Frank	Martin	Ludwigsburg (1)	1945	Herren Einzel	24	✓	1499	
Nägele	Volker	Rems (2)	1968	Herren Einzel	27	✓	1499	
Hohlfeld	Nils	Alb (5)	1993	Herren Einzel	1	✓	1480	
Römer	Mark	Alb (5)	1975	Herren Einzel	2	✓	1473	
Koch	Lukas	Böblingen (4)	1996	Herren Einzel	10	✓	1356	
Würzer	Jona	Allgäu-Bodensee (1)	1994	Herren Einzel	6	✓	1355	
Richter	Thomas	Esslingen (6)	1965	Herren Einzel	19	✓	1343	
Holzberger	Karl	Stuttgart (1)	1967	Herren Einzel	31	✓	1341	
Schwitzky	Jan	Allgäu-Bodensee (2)	1998	Herren Einzel	8	✓	1302	
Reinauer	Kai-Uwe	Esslingen (6)	1969	Herren Einzel	17	✓	1291	
Härpfer	Josef	Hohenlohe (3)	1982	Herren Einzel	22	✓	1286	
Wandel	Heinz	Alb (5)	1955	Herren Einzel	5	✓	1280	
Tartsch	Steffen	Böblingen (4)	1954	Herren Einzel	12	✓	1271	
Schrader	Simon	Alb (5)	1982	Herren Einzel	3	✓	1237	
Phetmanee	Thomas	Ulm (2)	1998	Herren Einzel	32	✓	1230	
Seitz	Martin	Ulm (2)	1988	Herren Einzel	33	✓	1210	
Kühnbach	Reiner	Donau (2)	1975	Herren Einzel	14	✓	1168	
Roller	Christian	Schwarzwald (3)	1985	Herren Einzel	30	✓	1130	
Krohmer	Holger	Esslingen (6)	1963	Herren Einzel	16	✓	1115	
Mayer	Heiko	Schwarzwald (3)	1950	Herren Einzel	28	✓	1079	
Kerschner	Ludwig	Rems (2)	1943	Herren Einzel	26	✓	1032	
Spletstößer	Peter	Alb (5)	1972	Herren Einzel	4	✓	1002	
Gronen	Heinz	Esslingen (6)	1980	Herren Einzel	15	✓	990	
Pirk	Donald	Böblingen (4)	1991	Herren Einzel	11	✓	990	
Ludwig	Jügen	Hohenlohe (3)	1987	Herren Einzel	23	✓	960	
Hoffmann	Charly	Böblingen (4)	1987	Herren Einzel	9	✓	946	
Timke	Kurt	Esslingen (6)	1970	Herren Einzel	20	✓	922	

#### WO DTTB D5.1

Bei allen offiziellen Veranstaltungen in Turnierform sind die besten Spieler, Paare bzw. Mannschaften anhand einer hierfür zu erstellenden Setzliste so zu setzen, dass sie im Turnierverlauf so spät wie möglich aufeinandertreffen.

Es muss **mindestens ein Viertel des Teilnehmerfeldes einer Konkurrenz** gesetzt werden.

#### WO DTTB D5.2

Die Reihenfolge der Setzliste ergibt sich nach den vergleichbaren Q-TTR-Werten des für die Veranstaltung geltenden Stichtags (siehe WO D1.4).

In Doppel- und Mannschaftswettbewerben ist die **Summe** der vergleichbaren Q-TTR-Werte maßgeblich, wobei bei Mannschaftswettbewerben für die Summenbildung nur die Spieler mit den höchsten Q-TTR-Werten bis zum Erreichen der Sollstärke berücksichtigt werden, die gemäß WO A15.3 in einem Mannschaftskampf gleichzeitig einsatzberechtigt sind.

**Über die Reihenfolge in der Setzliste bei zwei oder mehr punktgleichen Spielern, Paaren oder Mannschaften entscheidet das Los.**

Spieler ohne vergleichbaren Q-TTR-Wert dürfen vom Veranstalter nach eigenem Ermessen in die oben genannte Reihenfolge integriert werden.

Für weiterführende Veranstaltungen mit Individualwettbewerben auf der Ebene des DTTB und der Ebene der Mitgliedsverbände dürfen die zuständigen Gremien in den Altersklassen der Altersgruppe Nachwuchs und Senioren in begründeten Ausnahmefällen eine davon abweichende Setzliste aufstellen.

### **3.1.1) Ergebnis der Setzung – Vorrunde Gruppen → Endrunde Einfaches KO-System:**

Da es 8 Gruppen mit mindestens 4 Spielern gibt, können in jeder Gruppe 1 Spieler oder in jeder Gruppe 2 Spieler gesetzt werden. Somit können insgesamt 8 oder 16 Spieler gesetzt werden.

In dem Beispiel wurden 16 Spieler gesetzt.

#### WO DTTB D5.4

Setzungen in Gruppen-Systemen sind für die erste Turnierstufe wie folgt vorzunehmen:

Es müssen mindestens so viele Spieler gesetzt werden, wie es Gruppen gibt.

a) Entspricht die Anzahl der zu setzenden Spieler genau der Anzahl der Gruppen, muss in jeder der Gruppen ein gesetzter Spieler enthalten sein. Dabei kann eine Zuordnung oder Auslosung vorgenommen werden.

b) Ist die Anzahl der zu setzenden Spieler größer als die Anzahl der Gruppen, werden im ersten Schritt analog a) die besten zu setzenden Spieler auf die Gruppen verteilt, danach werden die restlichen Spieler der Setzliste in der Reihenfolge der Setzliste so in die Gruppen gelost, dass die Gruppen dabei gleichmäßig gefüllt werden, wobei D 6.2 Satz 1 zu berücksichtigen ist.

#### WO DTTB D5.6 AB TTBW

Bei Turnieren, die in Gruppenspielen ausgetragen werden, muss die Zahl der gesetzten Spieler in jeder Gruppe gleich sein. Dabei ist mindestens ein und höchstens die Hälfte der Spieler einer Gruppe zu setzen. [...]

#### WO DTTB D6.2

Bei der Auslosung zumindest der ersten Turnierstufe ist darauf zu achten, dass Spieler, Paare bzw. Mannschaften desselben Vereins, Kreises, Bezirks-, Mitgliedsverbandes oder derselben Region so spät wie möglich aufeinandertreffen.

Dies gilt nicht für die in der Setzliste aufgeführten Teilnehmer untereinander, sofern sie laut Setzliste zum **besten Viertel** des Teilnehmerfeldes der Konkurrenz gehören. [...]

Der Spieler mit dem höchsten Q-TTR-Wert wird auf Position 1 gesetzt.  
 Der Spieler mit dem zweithöchsten Q-TTR-Wert wird auf Position 2 gesetzt, usw. (grün)

MKTT - (c) GBR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090 Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse **Spieler** Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielerdaten: Nach/Vorname Wörner Reinhard R. Verein Ostalb Geburtsjahr 1950 Q-TTR 1680 männlich weiblich ohne Spielberechtigung Löschen Kampflös Änd. speich. Anmelden Spieler neu

Spielklasse Herren Einzel Teilnehmer 33 / 13 / 0 Klasse: 33 / 33

Spielklassen: Einzel  Herren Einzel Doppel  Herren Doppel Mixed

Nachname	Vorname	Verein	Geburtsjahr	Spielklasse	Setzung	Start-Nr	anwesen	Q-TTF
Wörner	Reinhard	Ostalb (1)	1950	Herren Einzel	1	25	✓	1680
Reininghaus	Frank	Esslingen (6)	1999	Herren Einzel	2	18	✓	1672
Jander	Michael	Allgäu-Bodensee (2)	1955	Herren Einzel	3	7	✓	1654
Eichhorn	Lothar	Hohenlohe (3)	1983	Herren Einzel	5	21	✓	1562
Katzer	Dennis	Donau (2)	1961	Herren Einzel	4	13	✓	1562
Höler	Adelbert	Schwarzwald (3)	1985	Herren Einzel	6	29	✓	1537
Franke	Martin	Ludwigsburg (1)	1945	Herren Einzel	7	24	✓	1499
Nägele	Volker	Rems (2)	1968	Herren Einzel	8	27	✓	1499
Höhfeld	Nils	Alb (5)	1993	Herren Einzel	9	1	✓	1480
Römer	Mark	Alb (5)	1975	Herren Einzel	10	2	✓	1473
Koch	Lukas	Böblingen (4)	1996	Herren Einzel	11	10	✓	1356
Würzer	Jona	Allgäu-Bodensee (1)	1994	Herren Einzel	12	6	✓	1355
Richter	Thomas	Esslingen (6)	1965	Herren Einzel	13	19	✓	1343
Holzberger	Karl	Stuttgart (1)	1967	Herren Einzel	14	31	✓	1341
Schwitzky	Jan	Allgäu-Bodensee (2)	1998	Herren Einzel	15	8	✓	1302
Reinauer	Kai-Uwe	Esslingen (6)	1969	Herren Einzel	16	17	✓	1291
Häpfler	Josef	Hohenlohe (3)	1982	Herren Einzel		22	✓	1289
Wandel	Heinz	Alb (5)	1955	Herren Einzel		5	✓	1280
Tartsch	Steffen	Böblingen (4)	1954	Herren Einzel		12	✓	1271
Schrader	Simon	Alb (5)	1982	Herren Einzel		3	✓	1237
Phetmanee	Thomas	Ulm (2)	1998	Herren Einzel		32	✓	1230
Seitz	Martin	Ulm (2)	1988	Herren Einzel		33	✓	1210
Kühnbach	Reiner	Donau (2)	1975	Herren Einzel		14	✓	1168
Roller	Christian	Schwarzwald (3)	1985	Herren Einzel		30	✓	1130
Krohmer	Holger	Esslingen (6)	1963	Herren Einzel		16	✓	1115
Mayer	Heiko	Schwarzwald (3)	1950	Herren Einzel		28	✓	1079
Kerschner	Ludwig	Rems (2)	1943	Herren Einzel		26	✓	1032
Spletstößer	Peter	Alb (5)	1972	Herren Einzel		4	✓	1002
Gronen	Heinz	Esslingen (6)	1980	Herren Einzel		15	✓	990
Pirk	Donald	Böblingen (4)	1991	Herren Einzel		11	✓	990
Ludwig	Jügen	Hohenlohe (3)	1987	Herren Einzel		23	✓	960
Hoffmann	Charly	Böblingen (4)	1987	Herren Einzel		9	✓	946
Timke	Kurt	Esslingen (6)	1970	Herren Einzel		20	✓	922

Spieler Import(csv) Setzposition löschen Alle Spieler setzen Startnummern vergeben Spiele löschen Gruppe löschen Spieler löschen Auswahl auf bezahlt Auswahl auf unbezahlt Auswahl zur Spielklasse

Die Spieler „Eichhorn“ und „Katzer“ sowie „Franke“ und „Nägele“ haben jeweils die gleichen Q-TTR-Werte (1562 bzw. 1499). Über die Reihenfolge in der Setzliste entscheidet das Los (OSR). MKTT sortiert die Spieler / Paare mit gleichen Q-TTR-Werten nach dem Alphabet, sodass der OSR nach dem Los-Entscheid unbedingt die Setzpositionen kontrollieren muss (rot).

### 3.2.) Auslosung Gruppe:

- Bevor die Auslosung der Gruppe gestartet werden kann, muss der Reiter „Gruppeneinteilung“ ausgewählt werden (schwarz).
- Im Feld „Spielklasse“ muss danach die gewünschte Spielklasse eingestellt werden (grün).
- Im Bereich „System“ ist im Anschluss der Turniermodus (z. B. VR Gruppe, ER KO System) auszuwählen (rot).
- Zuletzt muss bei „Anzahl Gruppen“ die gewünschte Gruppenanzahl eingestellt werden. Über den Button „erstellen“ werden die Gruppen erstellt. Das Programm zeigt dann auch sofort, wie viele Spieler eine Gruppe bilden (blau).
- Nachdem alle Einstellungen abgeschlossen sind, kann mit einem Klick auf den Button „Auslosung“ die Auslosung der Gruppenphase gestartet werden (pink).

Im rechten Bereich des Fensters sind alle Spieler der ausgewählten Spielklasse mit Verein / Verband aufgelistet. Bei den gesetzten Spielern ist vor Ihrem Namen in einer runden Klammer Ihr jeweiliger Sitzplatz aufgeführt (schwarz).

The screenshot shows the 'Gruppeneinteilung' (Group Distribution) window. At the top, there are tabs for 'Spielbetrieb', 'Gruppeneinteilung', 'Ergebnisse', 'Spieler', and 'Spielerinfo'. The 'Gruppeneinteilung' tab is selected. Below the tabs, there are input fields for 'Spielklasse' (set to 'Herren Einzel'), 'Anzahl Gruppen' (set to 8), and 'System' (set to 'VR Gruppe, ER KO System'). There are also buttons for 'erstellen', 'Anzahl Quali Plätze', 'Schiri Zettel', 'Spieler erstellen', 'Gruppenspieler', and 'Drucken'. The main area shows a grid of groups (A through H) with columns for 'Pos', 'Name', 'SN', 'Verein', 'FPos', and 'Q-TTR'. A list of 16 players is shown on the right, with their names and club names. The 'Auslosung' button is highlighted in pink.

#### 3.2.1) Ergebnis der Auslosung Gruppe:

Der Spieler mit Sitzposition 1 wird vom System in Gruppe A, der Spieler mit Sitzposition 2 wird vom System in Gruppe B, usw. gesetzt. Sobald sich in jeder Gruppe ein gesetzter Spieler befindet, wird in der zweiten Runde in jede Gruppe ein Gesetzter gelost.

#### WO DTTB D5.4

Setzungen in Gruppen-Systemen sind für die erste Turnierstufe wie folgt vorzunehmen:

- Ist die Anzahl der zu setzenden Spieler größer als die Anzahl der Gruppen, werden im ersten Schritt analog a) die besten zu setzenden Spieler auf die Gruppen verteilt, danach werden die restlichen Spieler der Setzliste in der Reihenfolge der Setzliste so in die Gruppen gelost, dass die Gruppen dabei gleichmäßig gefüllt werden, wobei D 6.2 Satz 1 zu berücksichtigen ist. [...]

#### WO DTTB D5.6 AB TTBW

[...] Die ersten N Spieler der Setzungsliste werden entsprechend der Sitzplätze in die Gruppen 1 bis N gesetzt, wobei N der Anzahl der Gruppen entspricht. [...]

#### WO DTTB D6.2

Bei der Auslosung zumindest der ersten Turnierstufe ist darauf zu achten, dass Spieler, Paare bzw. Mannschaften desselben Vereins, Kreises, Bezirks-, Mitgliedsverbandes oder derselben Region so spät wie möglich aufeinandertreffen.

Dies gilt nicht für die in der Setzliste aufgeführten Teilnehmer untereinander, sofern sie laut Setzliste zum **besten Viertel** des Teilnehmerfeldes der Konkurrenz gehören. [...]

Im Regelfall ist der gesetzte Spieler auf Position 1 der Gruppe aufgeführt. Hinter seinem Namen ist in einer runden Klammer seine Sitzposition aufgeführt. Der Spieler mit dem zweithöchsten Q-TTR-Wert in der Gruppe ist auf Position 2 aufgeführt, usw.

Geschäftsstelle: Tischtennis Baden-Württemberg e. V.

SpOrt Stuttgart | Fritz-Walter-Weg 19 | 70372 Stuttgart oder Postfach 50 11 07 | 70341 Stuttgart  
Telefon 0711 28077-600 | Fax 0711 28077-601 | www.ttbw.de | [info@ttbw.de](mailto:info@ttbw.de)

### WO DTTB D5.5

Die Namen der Gesetzten der ersten Turnierstufe müssen in den Turnierlisten gekennzeichnet werden.

Die ersten beiden Spieler in der Gruppe sind in blauer Farbe aufgeführt. Die Farbe symbolisiert die Spieler, die sich nach dem jetzigen Stand für die Endrunde qualifizieren würden.

MKTT Turnier  
2.1.14.1090

Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse: Herren Einzel Anzahl Teilnehmer: 33  
Anzahl Gruppen: 8 Anzahl Quali Plätze: 2 System: VR Gruppe, ER KO System  
Schni Zettel Spiele erstellen  
Gruppenspieler Drucken

Vorrunde (Gruppe) | Endrunde (KO Feld)

Gruppe: A (Q-TTR Ø: 1337) 0/0

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
1	Wörner, Reinhard (1)	25	Ostalb	0	1680
2	Reinauer, Kai-Uwe (16)	17	Esslingen	0	1291
3	Seitz, Martin	33	Ulm	0	1210
4	Kühnbach, Reiner	14	Donau	0	1168

Gruppe: B (Q-TTR Ø: 1230) 0/0

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
1	Reininghaus, Frank (2)	18	Esslingen	0	1672
2	Schwitzky, Jan (15)	8	Allgäu-Bodensee	0	1302
3	Spletstößer, Peter	4	Alb	0	1002
4	Hoffmann, Charly	9	Böblingen	0	946

Gruppe: C (Q-TTR Ø: 1305) 0/0

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
1	Jander, Michael (3)	7	Allgäu-Bodensee	0	1654
2	Holzberger, Karl (14)	31	Stuttgart	0	1341
3	Schraeder, Simon	3	Alb	0	1237
4	Gronen, Heinz	15	Esslingen	0	990

Gruppe: D (Q-TTR Ø: 1245) 0/0

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
1	Richter, Thomas (13)	19	Esslingen	0	1343
2	Katzer, Dennis (4)	13	Donau	0	1562
3	Ludwig, Jürgen	23	Hoherlohe	0	960
4	Krohmer, Holger	16	Esslingen	0	1115

Gruppe: E (Q-TTR Ø: 1329) 0/0

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
1	Eichhorn, Lothar (5)	21	Hoherlohe	0	1562
2	Würzer, Jona (12)	6	Allgäu-Bodensee	0	1355
3	Tartsch, Steffen	12	Böblingen	0	1271
4	Roller, Christian	30	Schwarzwald	0	1130

Gruppe: F (Q-TTR Ø: 1301) 0/0

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
1	Roller, Adelbert (6)	29	Schwarzwald	0	1537
2	Koch, Lukas (11)	10	Böblingen	0	1356
3	Wandel, Heinz	5	Alb	0	1280
4	Kerschner, Ludwig	26	Rems	0	1032

Gruppe: G (Q-TTR Ø: 1334) 0/0

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
1	Franke, Martin (7)	24	Ludwigsburg	0	1499
2	Römer, Mark (10)	2	Alb	0	1473
3	Häpfler, Josef	22	Hoherlohe	0	1286
4	Mayer, Heiko	28	Schwarzwald	0	1079

Gruppe: H (Q-TTR Ø: 1224) 0/0

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
1	Nägele, Volker (8)	27	Rems	0	1499
2	Hohfeld, Nils (9)	1	Alb	0	1480
3	Phetmanee, Thomas	32	Ulm	0	1230
4	Pik, Donald	11	Böblingen	0	990
5	Timke, Kurt	20	Esslingen	0	922

Löschen Auslosung

Das System achtet in der Regel bei der Auslosung darauf, dass soweit wie möglich keine Vereins-/ Verbandsduelle in der Gruppenphase stattfinden. Lassen sich Vereins- / Verbandsduelle nicht verhindern (z. B. 9 Spieler eines Vereins bei 8 Gruppen), so achtet das System in der Regel bei der Auslosung darauf, dass in jeder Gruppe ein Spieler dieses Vereins / Verbands ist und in einer der Gruppen 2 Spieler des Vereins / Verbands. Sollten sich Vereins- / Verbandsduelle in der Gruppenphase ergeben, so sind die Namen, der Verein und die Q-TTR-Werte dieser Spieler mit roter Schrift gekennzeichnet (siehe Bsp. Gruppe D).

### WO DTTB D6.2

Bei der Auslosung zumindest der ersten Turnierstufe ist darauf zu achten, dass Spieler, Paare bzw. Mannschaften desselben Vereins, Kreises, Bezirks-, Mitgliedsverbandes oder derselben Region so spät wie möglich aufeinandertreffen.

**Dies gilt nicht für die in der Setzliste aufgeführten Teilnehmer untereinander,**

sofern sie laut Setzliste zum **besten Viertel** des Teilnehmerfeldes der Konkurrenz gehören.

Die Ressorts Erwachsenensport, Jugendsport und Seniorensport und die Verbände dürfen für ihren Zuständigkeitsbereich bei der Auslosung nachfolgender Turnierstufen hiervon abweichende Regelungen beschließen. Diese müssen spätestens mit der Ausschreibung veröffentlicht werden.

Die Spielreihenfolge in der Gruppe ist im System wie folgt hinterlegt:

1. Runde 1 – 4, 2 – 3
2. Runde 1 – 3, 4 – 2
3. Runde 1 – 2, 3 – 4

Ergeben sich in der Gruppenphase Vereins- / Verbandsduelle, so bleibt die zuvor genannte Spielreihenfolge erhalten, aber die o.g. Grundsätze für die Positionen der Spieler in der Gruppe werden vom System automatisch geändert, sodass in der 1. Runde das Vereins- / Verbandsduell gespielt wird.

### ITTF HTR 2.2.3

However, the members of a group do not necessarily have an initial ranking order and in this case other considerations may determine the order of matches. For example, a group may contain several players who are from the same club or Association or who have some other common interest. To avoid any suggestion of collusion, such as a player who had given up hope of winning the group deliberately losing a match to a colleague in order to boost the colleague's chances, it is advisable to play the matches between these players as early as possible in the programme.

### 3.2.2) Ergebnis der Auslosung Gruppe korrigiert:

Sofern das Programm in eine Gruppe zwei Spieler des gleichen Vereins / Verbands gelost hat und in einer anderen Gruppe sich kein Spieler des Vereins / Verbands befindet, so muss man die Auslosung folgendermaßen abändern.

(Ausnahme: Die Spieler des gleichen Vereins / Verbands sind **BEIDE** gesetzt und gehören zum besten Viertel des Teilnehmerfeldes → Auslosung bleibt unverändert.)

- Gruppen identifizieren, in denen sich noch kein Spieler des Vereins / Verbands befindet. (Bsp. oben: Gruppen E, F, G)
- Eine dieser Gruppen auslosen, in die der Spieler aus der Gruppe D versetzt wird und Spieler in diese Gruppe verschieben (Drag & Drop). (Bsp. unten: Gruppe E, Spieler Krohmer) (schwarz)
- Einen Spieler mit vergleichbarem Q-TTR-Wert (außer den gesetzten Spielern) von der neuen Gruppe in die alte Gruppe verschieben (Drag & Drop). (Bsp. unten: Spieler Roller von Gruppe E in Gruppe D) (schwarz)  
Dabei muss darauf geachtet werden, dass im Anschluss keine zwei Spieler des gleichen Vereins / Verbands in den Gruppen sind.

#### WO DTTB D6.2

Bei der Auslosung zumindest der ersten Turnierstufe ist darauf zu achten, dass Spieler, Paare bzw. Mannschaften desselben Vereins, Kreises, Bezirks-, Mitgliedsverbandes oder derselben Region so spät wie möglich aufeinandertreffen.

**Dies gilt nicht für die in der Setzliste aufgeführten Teilnehmer untereinander,**

sofern sie laut Setzliste zum besten Viertel des Teilnehmerfeldes der Konkurrenz gehören.

Die Ressorts Erwachsenensport, Jugendsport und Seniorensport und die Verbände dürfen für ihren Zuständigkeitsbereich bei der Auslosung nachfolgender Turnierstufen hiervon abweichende Regelungen beschließen. Diese müssen spätestens mit der Ausschreibung veröffentlicht werden.

Falls die Teilnehmerzahl einer Spielklasse Gruppen mit unterschiedlicher Spieleranzahl erzwingt, so haben die ersten Gruppen immer weniger Spieler. Diesen Grundsatz berücksichtigt das Programm in der Regel. In Ausnahmefällen müssen die Spieler per Drag & Drop entsprechend verschoben werden.

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.14.1090 Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse: Herren Einzel Anzahl Teilnehmer: 33 Anzahl Gruppen: 8 (1x 3er, 5x 4er) System: VR Gruppe, ER KO System

Vorrunde (Gruppe) | Endrunde (K.O. Feld)

Pos	Name	SN	Verein	FPos	Q-TTR
Gruppe A (Q-TTR Ø: 1337)					
1	Wörner, Reinhard (1)	25	Ostalb	0	1680
2	Reinauer, Kai-Uwe (16)	17	Esslingen	0	1291
3	Seitz, Martin	33	Ulm	0	1210
4	Kühnbach, Reiner	14	Donau	0	1168
Gruppe B (Q-TTR Ø: 1230)					
1	Reininghaus, Frank (2)	18	Esslingen	0	1672
2	Schwitzky, Jan (15)	8	Allgäu-Bodensee	0	1302
3	Spletstößer, Peter	4	Alb	0	1002
4	Hoffmann, Charly	9	Böblingen	0	946
Gruppe C (Q-TTR Ø: 1305)					
1	Jander, Michael (3)	7	Allgäu-Bodensee	0	1654
2	Holzberger, Karl (14)	31	Stuttgart	0	1341
3	Schraeder, Simon	3	Alb	0	1237
4	Gronen, Heinz	15	Esslingen	0	990
Gruppe D (Q-TTR Ø: 1248)					
1	Katzer, Dennis (4)	13	Donau	0	1562
2	Richter, Thomas (13)	19	Esslingen	0	1343
3	Roller, Christian	30	Schwarzwald	0	1130
4	Ludwig, Jürgen	23	Hohenlohe	0	960
Gruppe E (Q-TTR Ø: 1325)					
1	Eichhorn, Lothar (5)	21	Hohenlohe	0	1562
2	Würzer, Jona (12)	6	Allgäu-Bodensee	0	1355
3	Tartsch, Steffen	12	Böblingen	0	1271
4	Krohmer, Holger	16	Esslingen	0	1115
Gruppe F (Q-TTR Ø: 1301)					
1	Roller, Adelbert (6)	29	Schwarzwald	0	1537
2	Koch, Lukas (11)	10	Böblingen	0	1356
3	Wandel, Heinz	5	Alb	0	1280
4	Kerschner, Ludwig	26	Reims	0	1032
Gruppe G (Q-TTR Ø: 1334)					
1	Franke, Martin (7)	24	Ludwigsburg	0	1499
2	Römer, Mark (10)	2	Alb	0	1473
3	Häpfler, Josef	22	Hohenlohe	0	1286
4	Mayer, Helko	28	Schwarzwald	0	1079
Gruppe H (Q-TTR Ø: 1224)					
1	Nägele, Volker (8)	27	Reims	0	1499
2	Hohfeld, Nils (9)	1	Alb	0	1480
3	Phetmanee, Thomas	32	Ulm	0	1230
4	Pirk, Donald	11	Böblingen	0	990
5	Timke, Kurt	20	Esslingen	0	922

#### WO DTTB D5.6 AB TTBW

[...] Bei Ausfall von zwei der an 1 bis 8 gesetzten Spieler ist eine neue Auslosung durch die Turnierleitung unter Aufsicht des Oberschiedsrichters vorzunehmen.

Fällt in einer oder in mehreren Gruppen der an Nr. 1 gesetzte Spieler aus, so werden diese Gruppen unter Beibehaltung ihrer ursprünglichen Reihenfolge am Ende für die Auslosung des K.o.-Systems eingereiht.



### 3.2.3) Ergebnis der Auslosung Gruppe fertiggestellt:

Nachdem die Auslosung den Regeln und Bestimmungen entspricht, kann die Spielklasse freigegeben werden, sodass die Spiele aufgerufen werden können.

- Über den Button „Spiele erstellen“ (siehe Bild S. 8, rot) wird die untere Ansicht erzeugt.
- Der OSR sollte einen Ausdruck der Auslosung aufbewahren, um ein Verändern der Auslosung durch die Turnierleitung ohne Genehmigung des OSR zu verhindern. Dazu über den Button „Drucken“ die Auslosung ausdrucken (schwarz).

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090 Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse: Herren Einzel Anzahl Teilnehmer: 33 Schiri Zettel

Anzahl Gruppen: 8 erstellen Anzahl Quali Plätze: 2 System: VR Gruppe, ER KO System Gruppenspiel. Drucken

Vorrunde (Gruppe) | Endrunde (KO Feld)

Gruppe: A (Q-TTR Ø: 1337) 0/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	Wörner, Reinhard (1)	25	Ostalb	0 : 0	0:0	0 : 0	1680	1				
2	Reinauer, Kai-Uwe (16)	17	Esslingen	0 : 0	0:0	0 : 0	1291	2				
3	Seitz, Martin	33	Ulm	0 : 0	0:0	0 : 0	1210	3				
4	Kühnbach, Reiner	14	Donau	0 : 0	0:0	0 : 0	1168	4				

Gruppe: B (Q-TTR Ø: 1230) 0/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	Reininghaus, Frank (2)	18	Esslingen	0 : 0	0:0	0 : 0	1672	1				
2	Schwitzky, Jan (15)	8	Allgäu-Bodensee	0 : 0	0:0	0 : 0	1302	2				
3	Spletstößer, Peter	4	Alb	0 : 0	0:0	0 : 0	1002	3				
4	Hoffmann, Charly	9	Böblingen	0 : 0	0:0	0 : 0	946	4				

Gruppe: C (Q-TTR Ø: 1305) 0/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	Jander, Michael (3)	7	Allgäu-Bodensee	0 : 0	0:0	0 : 0	1654	1				
2	Holzberger, Karl (14)	31	Stuttgart	0 : 0	0:0	0 : 0	1341	2				
3	Schwader, Simon	3	Alb	0 : 0	0:0	0 : 0	1237	3				
4	Gronen, Heinz	15	Esslingen	0 : 0	0:0	0 : 0	990	4				

Gruppe: D (Q-TTR Ø: 1248) 0/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	Katzer, Dennis (4)	13	Donau	0 : 0	0:0	0 : 0	1562	1				
2	Richter, Thomas (13)	19	Esslingen	0 : 0	0:0	0 : 0	1343	2				
3	Roller, Christian	30	Schwarzwald	0 : 0	0:0	0 : 0	1130	3				
4	Ludwig, Jürgen	23	Hohenlohe	0 : 0	0:0	0 : 0	960	4				

Gruppe: E (Q-TTR Ø: 1325) 0/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	Eichhorn, Lothar (5)	21	Hohenlohe	0 : 0	0:0	0 : 0	1562	1				
2	Würzer, Jona (12)	6	Allgäu-Bodensee	0 : 0	0:0	0 : 0	1355	2				
3	Tartsch, Steffen	12	Böblingen	0 : 0	0:0	0 : 0	1271	3				
4	Krohmer, Holger	16	Esslingen	0 : 0	0:0	0 : 0	1115	4				

Gruppe: F (Q-TTR Ø: 1301) 0/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	Roller, Adelbert (6)	29	Schwarzwald	0 : 0	0:0	0 : 0	1537	1				
2	Koch, Lukas (11)	10	Böblingen	0 : 0	0:0	0 : 0	1356	2				
3	Wandel, Heinz	5	Alb	0 : 0	0:0	0 : 0	1280	3				
4	Kerschner, Ludwig	26	Rems	0 : 0	0:0	0 : 0	1032	4				

Gruppe: G (Q-TTR Ø: 1334) 0/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	Franke, Martin (7)	24	Ludwigsburg	0 : 0	0:0	0 : 0	1499	1				
2	Römer, Mark (10)	2	Alb	0 : 0	0:0	0 : 0	1473	2				
3	Häpfler, Josef	22	Hohenlohe	0 : 0	0:0	0 : 0	1286	3				
4	Mayer, Heiko	28	Schwarzwald	0 : 0	0:0	0 : 0	1079	4				

Gruppe: H (Q-TTR Ø: 1224) 0/10

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4	5
1	Nägele, Volker (8)	27	Rems	0 : 0	0:0	0 : 0	1499	1					
2	Hohfeld, Nils (9)	1	Alb	0 : 0	0:0	0 : 0	1480	2					

Löschen Auslosung

### 3.3) Gruppe mit Spielergebnissen:

Die Positionen der Spieler in den Gruppen ist so programmiert, dass immer der beste Spieler nach den bisher erfassten Ergebnissen auf Position 1 steht, der zweitbeste Spieler befindet sich an Position 2, usw.

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090 Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen

Spielklasse: Herren Einzel Anzahl Teilnehmer: 33 Anzahl Gruppen: 8 erstellen Anzahl Quali Plätze: 2 System: VR Gruppe, ER KO System

Vorrunde (Gruppe) | Endrunde (KO Feld)

Gruppe: A (Q-TTR Ø: 1337) 6/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	<b>Seitz, Martin</b>	33	<b>Ulm</b>	3 : 0	9:2 (+7)	106 : 62 (+...)	1210	1		3:2	3:0	3:0
2	<b>Wörner, Reinhard (1)</b>	25	<b>Ostalb</b>	2 : 1	8:5 (+3)	102 : 98 (+4)	1680	2	2:3		3:2	3:0
3	Heinauer, Kar-Uwe (1b)	17	Esslingen	1 : 2	5:8 (-3)	96 : 107 (-11)	1291	3	0:3	2:3		3:2
4	Kühnbach, Reiner	14	Donau	0 : 3	2:9 (-7)	75 : 112 (-37)	1168	4	0:3	0:3	2:3	

Gruppe: B (Q-TTR Ø: 1230) 6/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	<b>Schwitzky, Jan (15)</b>	8	<b>Allgäu-Bodensee</b>	3 : 0	9:2 (+7)	105 : 75 (+...)	1302	1		3:0	3:2	3:0
2	<b>Hoffmann, Charly</b>	9	<b>Böblingen</b>	2 : 1	6:5 (+1)	107 : 96 (+...)	946	2	0:3		3:2	3:0
3	Reininghaus, Frank (2)	18	Esslingen	1 : 2	7:6 (+1)	118 : 112 (+6)	1672	3	2:3	2:3		3:0
4	Splettstößer, Peter	4	Alb	0 : 3	0:9 (-9)	54 : 101 (-47)	1002	4	0:3	0:3	0:3	

Gruppe: C (Q-TTR Ø: 1305) 6/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	<b>Jander, Michael (3)</b>	7	<b>Allgäu-Bodensee</b>	3 : 0	9:0 (+9)	105 : 65 (+...)	1654	1		3:0	3:0	3:0
2	<b>Holzberger, Karl (14)</b>	31	<b>Stuttgart</b>	1 : 2	4:6 (-2)	94 : 97 (-3)	1341	2	0:3		1:3	3:0
3	Gronen, Heinz	15	Esslingen	1 : 2	4:7 (-3)	90 : 99 (-9)	990	3	0:3	3:1		1:3
4	Schrader, Simon	3	Alb	1 : 2	3:7 (-4)	76 : 104 (-28)	1237	4	0:3	0:3	3:1	

Gruppe: D (Q-TTR Ø: 1248) 6/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	<b>Katzer, Dennis (4)</b>	13	<b>Donau</b>	2 : 1	6:3 (+3)	88 : 70 (+18)	1562	1		3:0	3:0	0:3
2	<b>Richter, Thomas (13)</b>	23	<b>Esslingen</b>	2 : 1	6:3 (+3)	88 : 78 (+10)	1343	2	0:3		3:0	3:0
3	Ludwig, Jürgen (DV)	23	Hohenlohe	1 : 2	3:6 (-3)	71 : 85 (-14)	960	3	0:3	0:3		3:0
4	Roller, Christian	30	Schwarzwald	1 : 2	3:6 (-3)	74 : 88 (-14)	1130	4	3:0	0:3	0:3	

Gruppe: E (Q-TTR Ø: 1325) 6/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	<b>Eichhorn, Lothar (5)</b>	21	<b>Hohenlohe</b>	3 : 0	9:0 (+9)	99 : 33 (+66)	1562	1		3:0	3:0	3:0
2	<b>Tartsch, Steffen (DV)</b>	12	<b>Böblingen</b>	1 : 2	5:8 (-3)	92 : 114 [...]	1271	2	0:3		2:3	3:2
3	Krohmer, Holger	16	Esslingen	1 : 2	5:8 (-3)	105 : 127 (-22)	1115	3	0:3	3:2		2:3
4	Würzer, Jona (12)	6	Allgäu-Bodensee	1 : 2	5:8 (-3)	105 : 127 (-22)	1355	4	0:3	2:3	3:2	

Gruppe: F (Q-TTR Ø: 1301) 6/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	<b>Roller, Adelbert (6)</b>	29	<b>Schwarzwald</b>	3 : 0	9:0 (+9)	99 : 39 (+60)	1537	1		3:0	3:0	3:0
2	<b>Koch, Lukas (11)</b>	10	<b>Böblingen</b>	2 : 1	6:3 (+3)	78 : 76 (+2)	1356	2	0:3		3:0	3:0
3	Wandel, Heinz	5	Alb	1 : 2	3:6 (-3)	79 : 75 (+4)	1280	3	0:3	0:3		3:0
4	Kerschner, Ludwig	26	Rems	0 : 3	0:9 (-9)	35 : 101 (-66)	1032	4	0:3	0:3	0:3	

Gruppe: G (Q-TTR Ø: 1334) 6/6

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4
1	<b>Franke, Martin (7)</b>	24	<b>Ludwigsburg</b>	3 : 0	9:0 (+9)	101 : 48 (+...)	1499	1		3:0	3:0	3:0
2	<b>Römer, Mark (10)</b>	2	<b>Alb</b>	2 : 1	6:3 (+3)	85 : 77 (+8)	1473	2	0:3		3:0	3:0
3	Mayer, Heiko	28	Schwarzwald	1 : 2	3:6 (-3)	70 : 76 (-6)	1079	3	0:3	0:3		3:0
4	Härpfer, Josef	22	Hohenlohe	0 : 3	0:9 (-9)	46 : 101 (-55)	1286	4	0:3	0:3	0:3	

Gruppe: H (Q-TTR Ø: 1224) 10/10

Pos	Name	SN	Verein	Spiele	Sätze	Bälle	Q-TTR	P	1	2	3	4	5
1	<b>Hohlfeld, Nils (9)</b>	1	<b>Alb</b>	4 : 0	12:5 (+7)	158 : 113 [...]	1480	1		3:0	3:1	3:2	3:2
2	<b>Nägele, Volker (8)</b>	27	<b>Rems</b>	3 : 1	9:6 (+3)	118 : 111 [...]	1499	2	0:3		3:2	3:0	3:1
3	Timke, Kurt	20	Esslingen	2 : 2	9:6 (+3)	118 : 106 (+12)	922	3	1:3	2:3		3:0	3:0
4	Pirk, Donald	11	Böblingen	1 : 3	5:9 (-4)	101 : 112 (-11)	990	4	2:3	0:3	0:3		3:0
5	Phetmanee, Thomas	32	Ulm	0 : 4	3:12 (-9)	97 : 150 (-53)	1230	5	2:3	1:3	0:3	0:3	

Geschäftsstelle: Tischtennis Baden-Württemberg e. V.

SpOrt Stuttgart | Fritz-Walter-Weg 19 | 70372 Stuttgart oder Postfach 50 11 07 | 70341 Stuttgart  
 Telefon 0711 28077-600 | Fax 0711 28077-601 | www.ttbw.de | info@ttbw.de

**Spezialfälle:**

- a) Gruppe A:  
Der Spieler Wörner mit Setzposition 1 (siehe (1)) wird Gruppenzweiter und der ungesetzte Spieler Seitz gewinnt die Gruppe A. Somit übernimmt Spieler Seitz Rasterplatz 1 im KO-Raster (siehe „Ergebnis der Auslosung KO nach Gruppe“ (S. 14)).
- b) Gruppe B:  
Der Spieler Reininghaus mit Setzposition 2 (siehe (2)) wird Gruppendritter und der Spieler Schwitzky mit Setzposition 15 gewinnt Gruppe B. Somit übernimmt Spieler Schwitzky Rasterplatz 16 im KO-Raster (siehe „Ergebnis der Auslosung KO nach Gruppe“ (S.14)) (rot).

**WO DTTB D5.6**

Zur Setzung von nachfolgenden Turnierstufen werden zunächst die von vorangegangenen Turnierstufen freigestellten Spieler berücksichtigt und danach die Ergebnisse der direkt vorangegangenen Turnierstufe verwendet.

- c) Gruppe C:  
Die Spieler Holzberger, Gronen und Schrader haben alle die gleiche Anzahl an Plus- und Minuspunkten.  
Spieler Holzberger (-2) hat die beste Satzdiffenz vor Spieler Gronen (-3) und Spieler Schrader (-4). Somit ist Holzberger vor Gronen und Schrader positioniert (grün).
- d) Gruppe D:  
Die Spieler Katzer und Richter sowie Ludwig und Roller haben jeweils die gleiche Anzahl an Plus- und Minuspunkten (2:1 bzw. 1:2) und Satzdiffenz (+3 bzw. -3) erzielt. Somit entscheidet die größere Differenz der gewonnen und verlorenen Bälle (Katzer +18, Richter +10, Ludwig -14 und Roller -14). Somit ist Katzer vor Richter. Da Ludwig und Roller auch die gleiche Balldifferenz aufweisen (-14) entscheiden zwischen diesen Spielern deren Spiele untereinander.

ID	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Bälle	Runde	Type	Klasse	Art	Gruppe
19	Ludwig, Jügen	Katzer, Dennis	0 : 3	3:11, 3:11, 9:11	1	Gruppenspiel	Herren	Einzel	D
20	Roller, Christian	Richter, Thomas	0 : 3	5:11, 8:11, 9:11	1	Gruppenspiel	Herren	Einzel	D
21	Katzer, Dennis	Roller, Christian	0 : 3	5:11, 9:11, 8:11	2	Gruppenspiel	Herren	Einzel	D
22	Ludwig, Jügen	Richter, Thomas	0 : 3	8:11, 8:11, 7:11	2	Gruppenspiel	Herren	Einzel	D
23	Katzer, Dennis	Richter, Thomas	3 : 0	11:5, 11:8, 11:9	3	Gruppenspiel	Herren	Einzel	D
24	Roller, Christian	Ludwig, Jügen	0 : 3	8:11, 5:11, 6:11	3	Gruppenspiel	Herren	Einzel	D

Ludwig hat 3:0 gegen Roller gewonnen und somit liegt Ludwig vor Roller. MKTT zeigt in diesen Fällen hinter dem besser platzierten Spieler ein DV (Direkter Vergleich) an (blau).

- e) Gruppe E:  
Die Spieler Tartsch, Krohmer und Würzer haben alle die gleiche Anzahl an Plus- und Minuspunkten (1:2), die gleiche Satz- (-3) und Balldifferenz (-22) erzielt. Somit entscheiden bei diesen Spielern die untereinander erzielten Ergebnisse über die Gruppenplatzierung. Es muss nun eine Tabelle erstellt werden, die nur die Ergebnisse zwischen diesen drei Spielern enthält.

ID	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Bälle	Runde	Type	Klasse	Art	Gruppe
25	Eichhorn, Lothar	Krohmer, Holger	3 : 0	11:5, 11:5, 11:5	1	Gruppenspiel	Herren	Einzel	E
26	Würzer, Jona	Tartsch, Steffen	2 : 3	11:7, 11:5, 4:11, 7:11, 7:11	1	Gruppenspiel	Herren	Einzel	E
27	Eichhorn, Lothar	Tartsch, Steffen	3 : 0	11:7, 11:7, 11:7	2	Gruppenspiel	Herren	Einzel	E
28	Krohmer, Holger	Würzer, Jona	2 : 3	11:9, 11:8, 9:11, 9:11, 9:11	2	Gruppenspiel	Herren	Einzel	E
29	Eichhorn, Lothar	Würzer, Jona	3 : 0	11:5, 11:5, 11:5	3	Gruppenspiel	Herren	Einzel	E
30	Tartsch, Steffen	Krohmer, Holger	2 : 3	6:11, 7:11, 11:4, 11:4, 9:11	3	Gruppenspiel	Herren	Einzel	E

Spieler Tartsch: 1:1 Spiele (+0) 5:5 Sätze (+0) 89:81 Bälle (+8)  
 Spieler Krohmer: 1:1 Spiele (+0) 5:5 Sätze (+0) 90:94 Bälle (-4)  
 Spieler Würzer: 1:1 Spiele (+0) 5:5 Sätze (+0) 90:94 Bälle (-4)

Da auch bei den untereinander erzielten Ergebnissen die Spielpunkt- und Satzdiffenz jeweils gleich ist, entscheidet die Balldifferenz. Deshalb ist in der Gruppe Spieler Tartsch (+8) vor Würzer (-4) oder Krohmer (-4) positioniert. MKTT zeigt in diesem Fall hinter dem am besten platzierten Spieler ein DV (Direkter Vergleich) an. Da die Spieler Krohmer und Würzer die gleiche Spielpunkt-, Satz- und Balldifferenz aufweisen, entscheidet zwischen diesen beiden Spielern das Los über die Platzierung (Es findet KEIN zweiter direkter Vergleich statt). Die Gruppenplatzierung nach einem Losentscheid kann in MKTT nicht manuell geändert werden (Vorgehen S. 14 „Spezialfall: Direkter Vergleich mit Los-Entscheid“) (pink)

### WO DTTB D7.5 (Individualwettbewerben)

[...] Über die Platzierung entscheidet die größere Anzahl der Pluspunkte. Ist diese gleich, entscheidet die kleinere Anzahl der Minuspunkte. Unter Spielern mit gleicher Anzahl von Pluspunkten und von Minuspunkten entscheidet die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Sätzen (und bei deren Gleichheit die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Bällen) aus allen ausgetragenen Spielen. Ist auch die Differenz der Bälle bei zwei oder mehreren Spielern / Paaren gleich, so entscheiden deren Spiele untereinander (Spielpunkt-, Satz- und ggf. Balldifferenz in dieser Reihenfolge). Ist auch dabei die Differenz der Bälle gleich, entscheidet das Los über die Reihenfolge der betroffenen Spieler / Paare. [...]

### **3.4) Auslosung – Endrunde Einfaches KO-System nach Vorrunde Gruppe:**

Nachdem alle Einzelergebnisse erfasst sind, muss der Reiter „Endrunde (KO-Feld)“ ausgewählt werden (schwarz).

The screenshot shows the MKTT software interface for a tennis tournament. The 'Gruppeneinteilung' tab is active, and the 'Endrunde (KO Feld)' group is selected. The interface displays a tournament bracket on the left and a list of 15 players on the right. The player list is as follows:

- [A1] Seitz, Martin
- [B1] Schwitzky, Jan (15)
- [C1] Jander, Michael (3)
- [D1] Katzer, Dennis (4)
- [E1] Eichhorn, Lothar (5)
- [F1] Roller, Adelbert (6)
- [G1] Franke, Martin (7)
- [H1] Hohfeld, Nils (9)
- [A2] Wörner, Reinhard (1)
- [B2] Hoffmann, Charly
- [C2] Holzberger, Karl (14)
- [D2] Richter, Thomas (13)
- [E2] Tartsch, Steffen (DV)
- [F2] Koch, Lukas (11)
- [G2] Römer, Mark (10)
- [H2] Nägele, Volker (8)
- [A3] Reinauer, Kai-Uwe (16)
- [B3] Reininghaus, Frank (2)
- [C3] Gronen, Heinz
- [D3] Ludwig, Jürgen (DV)
- [E3] Krohmer, Holger
- [F3] Wandel, Heinz
- [G3] Mayer, Heiko
- [H3] Timke, Kurt
- [A4] Kühnbach, Reiner
- [B4] Spletstößer, Peter
- [C4] Schrader, Simon
- [D4] Roller, Christian
- [E4] Würzer, Jona (12)
- [F4] Kerschner, Ludwig
- [G4] Harpfer, Josef
- [H4] Pirk, Donald
- [H5] Phetmanee, Thomas

Buttons for 'komplett leeren', 'Spiele freigeben / beginnen', and 'Schrittzeitel' are visible above the bracket. A 'KO System einteilen' button is highlighted in green at the bottom right.

**Alle** Spieler aus den Gruppen werden im rechten Bereich des Fensters angezeigt. Die erst- und zweitplatzierten Spieler werden zuerst aufgelistet, danach werden nach einer Trennlinie die dritt- und viertplatzierten Spieler aufgelistet.

Vor dem Namen der Spieler stehen in einer eckigen Klammer die Gruppenbezeichnung und die Abschlussposition in der Gruppe (z.B. [A1], [D2]). Hinter dem Namen ist in runder Klammern die ursprüngliche Setzposition aufgelistet (rot).

Mit einem Klick auf den Button „KO System einteilen“ wird die Auslosung gestartet (grün).

### WO DTTB D5.5

Die Namen der Gesetzten der ersten Turnierstufe müssen in den Turnierlisten gekennzeichnet werden.

### WO DTTB D5.6

Zur Setzung von nachfolgenden Turnierstufen werden zunächst die von vorangegangenen Turnierstufen freigestellten Spieler berücksichtigt und danach die Ergebnisse der direkt vorangegangenen Turnierstufe verwendet.

### 3.4.1) Ergebnis der Auslosung – Endrunde Einfaches KO-System nach Vorrunde Gruppe:

Bei der Auslosung (hier 16er- KO-Raster) geht MKTT wie folgt vor:

- a) Der Spieler A1 (Setzposition 1 oder dessen „Bezwinger“ in der Gruppe) wird auf Rasterplatz 1 gesetzt.
- b) Der Spieler B1 (Setzposition 2 oder dessen „Bezwinger“ in der Gruppe) wird auf Rasterplatz 16 gesetzt.
- c) Der Spieler C1 (Setzposition 3 oder dessen „Bezwinger“ in der Gruppe) wird auf Rasterplatz 8 oder 9 gelost.
- d) Der Spieler D1 (Setzposition 4 oder dessen „Bezwinger“ in der Gruppe) wird auf den freien Rasterplatz 8 oder 9 gesetzt.
- e) Der Spieler E1 (Setzposition 5 oder dessen „Bezwinger“ in der Gruppe) wird auf Rasterplatz 4, 5, 12 oder 13 gelost.
- f) Der Spieler F1 (Setzposition 6 oder dessen „Bezwinger“ in der Gruppe) wird auf eine der noch 3 freien Rasterplätze 4, 5, 12 oder 13 gelost.
- g) Der Spieler G1 (Setzposition 7 oder dessen „Bezwinger“ in der Gruppe) wird auf eine der noch 2 freien Rasterplätze 4, 5, 12 oder 13 gelost.
- h) Der Spieler H1 (Setzposition 8 oder dessen „Bezwinger“ in der Gruppe) wird auf den freien Rasterplatz 4, 5, 12 oder 13 gesetzt.
- i) Freilose werden nach Bedarf zugeteilt, beginnend bei den Spielern mit den besten Setzpositionen bzw. dessen „Bezwinger“ in der Gruppe.
- j) Das System lost alle Zweitplatzierten in das KO-Raster ein. MKTT achtet im Regelfall darauf, dass die Spieler einer Vorrundengruppe in unterschiedliche Hälften des KO-Rasters gelost werden.

#### WO DTTB D5.1

Bei allen offiziellen Veranstaltungen in Turnieren sind die besten Spieler, Paare bzw. Mannschaften anhand einer hierfür zu erstellenden Setzliste so zu setzen, dass sie im Turnierverlauf so spät wie möglich aufeinandertreffen.

Es muss **mindestens ein Viertel des Teilnehmerfeldes einer Konkurrenz** gesetzt werden.

#### WO DTTB D5.3

Setzungen in K.-o.-Systemen sind für die erste Turnierstufe wie folgt vorzunehmen:

Die Nr. 1 und Nr. 2 der Setzliste sind auf den obersten bzw. untersten Rasterplatz zu setzen. Die weiteren Gesetzten sind nach folgendem Schema (bei größeren Feldern oder bei Setzung von mehr als einem Viertel des Teilnehmerfeldes analog) einzulosen:

Rasterzahl Turnierliste	Rasterplatz für Nr. ... der Setzungsliste			
	3 und 4	5 – 8	9 – 16	17 – 32
16	8, 9			
32	16, 17	8, 9, 24, 25		
64	32, 33	16, 17, 48, 49	8, 9, 24, 25, 40, 41, 56, 57	
128	64, 65	32, 33, 96, 97	16, 17, 48, 49, 80, 81, 112, 113	8, 9, 24, 25, 40, 41, 56, 57, 72, 73, 88, 89, 104, 105, 120, 121

#### WO DTTB D7.2 (Einfaches K.-o.-System)

Der Gewinner eines Spiels bzw. Mannschaftskampfes kommt in die nächste Runde und der Verlierer scheidet aus. Als Ausgangsstellung ist je nach Teilnehmerzahl eine 4er-, 8er-, 16er-, 32er-, 64er-, 128er-Turnierliste usw. zu wählen. Nicht belegte Rasterplätze der Turnierliste sind durch Freilose in der ersten Runde auszufüllen. **Dabei sind zuerst den Gesetzten Freilose zuzuteilen.**

#### WO DTTB D6.3

Bei der Auslosung nachfolgender Turnierstufen ist darauf zu achten, dass Spieler aus derselben Gruppe der direkt vorangegangenen Turnierstufe so spät wie möglich aufeinandertreffen.

### Besondere Markierungen:

- Ergibt die Auslosung vereins- / verbandsinterne Duelle, so werden die Namen der Spieler dieser Begegnung in roter Schrift gekennzeichnet (schwarz).
- Erscheint hinter einem Spieler ein schwarzes Ausrufezeichen in einem gelben Dreieck, so treffen zwei Spieler des gleichen Vereins / Verbands vor dem Halbfinale aufeinander (rot).

#### WO DTTB D6.2

Bei der Auslosung zumindest der ersten Turnierstufe ist darauf zu achten, dass Spieler, Paare bzw. Mannschaften desselben Vereins, Kreises, Bezirks-, Mitgliedsverbandes oder derselben Region so spät wie möglich aufeinandertreffen.

**Dies gilt nicht für die in der Setzliste aufgeführten Teilnehmer untereinander,**

sofern sie laut Setzliste zum besten Viertel des Teilnehmerfeldes der Konkurrenz gehören.

Die Ressorts Erwachsenensport, Jugendsport und Seniorensport und die Verbände dürfen für ihren Zuständigkeitsbereich bei der Auslosung nachfolgender Turnierstufen hiervon abweichende Regelungen beschließen. Diese müssen spätestens mit der Ausschreibung veröffentlicht werden.

### **Spezialfall: „Direkter Vergleich“ mit Los-Entscheid**

Ergibt sich am Ende der Gruppenphase in einer Gruppe die Situation, dass zwei oder mehr Spieler / Paare die gleiche Anzahl an Plus- und Minuspunkten, sowie die gleiche Satz- und Balldifferenz aus allen ausgetragenen Spielen haben, so entscheidet der „Direkte Vergleich“ der Spieler / Paare untereinander. Dabei werden nur die Spiele der zwei oder mehr betroffenen Spieler / Paare untereinander betrachtet (extra Tabelle von Hand anfertigen).

Über die Platzierungsreihenfolge entscheidet hier wiederum die Spielpunkt-, Satz- und Balldifferenz in dieser Reihenfolge. Ist dabei auch die Balldifferenz bei zwei oder mehr Spielern/ Paaren gleich, so entscheidet das Los über die Reihenfolge der betroffenen Spieler / Paare.

**MKTT sortiert in diesem Fall die Spieler / Paare nach dem Alphabet und NICHT nach dem Los-Entscheid. Die manuelle Änderung der Platzierung von Spielern / Paaren in der Gruppe ist in MKTT nicht möglich (Wichtig, falls der Los-Entscheid über die Weiterqualifikation in die KO-Phase entscheidet.).**

Qualifiziert sich durch den Los-Entscheid ein anderer Spieler als von MKTT vorgesehen weiter, so wird die Auslosung des KO-Systems mit dem „falschen Spieler“, den MKTT auf die entsprechende Position in der Gruppe platziert hat, als „Dummy-Spieler“ durchgeführt.

Nachdem das KO-System eingeteilt wurde, entfernt man den „falschen Spieler“, indem man ihn per Drag & Drop wieder in die rechte Auflistung aller ausgeschiedener Spieler zieht. Im Anschluss fügt man den „richtigen Spieler“, der sich nach dem Los-Entscheid weiterqualifiziert hat, per Drag & Drop von der rechten Auflistung auf den Rasterplatz des „falschen Spielers“ ein und kontrolliert, ob die Auslosung den Regeln, Bestimmungen und Ordnungen entspricht.

Geschäftsstelle: Tischtennis Baden-Württemberg e. V.

SpOrt Stuttgart | Fritz-Walter-Weg 19 | 70372 Stuttgart oder Postfach 50 11 07 | 70341 Stuttgart  
Telefon 0711 28077-600 | Fax 0711 28077-601 | [www.ttbw.de](http://www.ttbw.de) | [info@ttbw.de](mailto:info@ttbw.de)

### 3.4.2) Ergebnis der Auslosung korrigiert – Endrunde Einfaches KO-System nach Vorrunde Gruppe:

Um die Regeln und Bestimmungen bestmöglich einhalten zu können, müssen die markierten Verstöße so weit wie möglich behoben werden. Manuelle Änderungen der Auslosung können noch vorgenommen werden, indem ein Spieler per Drag & Drop an eine andere Rasterposition gezogen wird.

Dabei muss darauf geachtet werden, dass

- die Setzpositionen unverändert bleiben.
- die Spieler einer Vorrundengruppe in unterschiedlichen Rasterhälften bleiben.
- wenn möglich nur die Zweitplatzierten der Gruppe verschoben werden.
- wenn möglich immer ein Gruppenerster auf einen Gruppenzweiten trifft.

Sollten sich nach der Turnierausschreibung auch Dritt- oder Viertplatzierte für die Endrunde qualifizieren, dann müssen diese Spieler nach der automatischen Auslosung der Erst- und Zweitplatzierten manuell eingelost werden.

The screenshot shows the MKTT software interface for a tournament. The main area displays a bracket diagram for a 16-player knockout system. The players are listed in a grid on the left, and a list of players is shown on the right. A red box highlights the 'Spiele freigeben / beginnen' button, indicating that the games have not yet started.

Spiele noch nicht freigegeben

1	A1	Seitz, M
2	G2	Römer, M
3	B2	Hoffmann, C
4	F1	Roller, A
5	H1	Hohfeld, N
6	E2	Tartsch, S
7	D2	Richter, T
8	C1	Jander, M
9	D1	Katzer, D
10	H2	Nägele, V
11	A2	Wörner, R
12	G1	Franke, M
13	E1	Eichhorn, L
14	F2	Koch, L
15	C2	Holzberger, K
16	B1	Schwitzky, J

[A3]Reinauer, Kai-Uwe (16)  
[B3]Reinighaus, Frank (2)  
[C3]Gronen, Heinz  
[D3]Ludwig, Jürgen (DV)  
[E3]Krohmer, Holger  
[F3]Wandel, Heinz  
[G3]Mayer, Heiko  
[H3]Timke, Kurt  
[A4]Kühnbach, Reiner  
[B4]Spletstößer, Peter  
[C4]Schradler, Simon  
[D4]Roller, Christian  
[E4]Würzer, Jona (12)  
[F4]Kerschner, Ludwig  
[G4]Härfpfer, Josef  
[H4]Pirk, Donald  
[H5]Phetmanee, Thomas

KO System einteilen

### 3.4.3) Ergebnis der Auslosung freigeben – Endrunde Einfaches KO-System nach Vorrunde Gruppe:

Nachdem die Auslosung den Regeln und Bestimmungen entspricht, können die Spiele freigeben werden, sodass die Spiele aufgerufen werden können.

- Über den Button „Spiele freigeben / beginnen“ (siehe Bild S. 15, rot) wird die untere Ansicht erzeugt.
- Der OSR sollte einen Ausdruck der Auslosung aufbewahren, um ein Verändern der Auslosung durch die Turnierleitung ohne Genehmigung des OSR zu verhindern. Dazu über den Button „Drucken“ die Auslosung ausdrucken (schwarz).

The screenshot shows the MKTT software interface for a tournament. The top navigation bar includes 'Spielbetrieb', 'Gruppeneinteilung', 'Ergebnisse', 'Spieler', 'Spielerinfo', 'Spielklassen', and 'Einstellungen'. The main control panel shows 'Spielklasse: Herren Einzel', 'Anzahl Teilnehmer: 33', and '16er KO'. A red box highlights the 'Drucken' button. The main area displays a bracket diagram for a 16-player knockout system, with buttons for 'komplett leeren', 'Spiele freigeben / beginnen', and 'Schirztzettel'. A list of 16 players is shown on the right, including names like A1 Seitz, M and G2 Römer, M.



## 4.) Einfaches KO-System

### 4.1) Setzung – Einfaches KO-System:

- Bevor die Setzung vorgenommen werden kann, muss in der Spielerliste die gewünschte Spielklasse ausgewählt werden (links oberhalb der Namen) (schwarz).
- Die Spieler / Doppel müssen nun beginnend mit dem stärksten Spieler / Doppel absteigend nach Q-TTR sortiert werden (auf die Spalte „Q-TTR“ klicken, bis die Reihenfolge absteigend ist) (rot).**  
In Doppel- / Mixedklassen werden die Q-TTR-Werte der beiden Spieler addiert und die Summe angezeigt.  
In Mannschaftswettbewerben werden die Q-TTR-Werte der besten Spieler bis zum Erreichen der Sollstärke addiert und die Summe angezeigt.
- Da in der Spielklasse 13 Doppel antreten (blau),** wird die Spielklasse in einem 16er KO-Raster gespielt.
- In der Spalte „Setzung“ sind die zu setzenden Spieler / Doppel mit der jeweiligen Zahl der Setzposition einzutragen (grün).** (NICHT: Rasterplatz des KO-Feldes)

Spieler1	Spieler2	Verein	Spielklasse	Setzung	Q-TTF
Richter	Reininghaus	Esslingen	Herren		3012
Kühnbach	Katzer	Donau	Herren		2730
Schrader	Römer	Alb	Herren		2710
Roller	Roller	Schwarzwald	Herren		2667
Würzer	Schwitzky	Allgäu-Bodensee	Herren		2657
Tartsch	Koch	Böblingen	Herren		2627
Nägele	Kerschner	Rems	Herren		2531
Seitz	Phelmanee	Ulm	Herren		2440
Krohmer	Reinauer	Esslingen	Herren		2406
Wandel	Spletstößer	Alb	Herren		2282
Ludwig	Härpfer	Hohenlohe	Herren		2246
Pirk	Hoffmann	Böblingen	Herren		1936
Timke	Gronen	Esslingen	Herren		1912

#### WO DTTB D5.1

Bei allen offiziellen Veranstaltungen in Turnierform sind die besten Spieler, Paare bzw. Mannschaften anhand einer hierfür zu erstellenden Setzliste so zu setzen, dass sie im Turnierverlauf so spät wie möglich aufeinandertreffen.

Es muss **mindestens ein Viertel des Teilnehmerfeldes einer Konkurrenz** gesetzt werden.

#### WO DTTB D5.2

Die Reihenfolge der Setzliste ergibt sich nach den vergleichbaren Q-TTR-Werten des für die Veranstaltung geltenden Stichtags (siehe WO D1.4).

In Doppel- und Mannschaftswettbewerben ist die **Summe** der vergleichbaren Q-TTR-Werte maßgeblich, wobei bei Mannschaftswettbewerben für die Summenbildung nur die Spieler mit den höchsten Q-TTR-Werten bis zum Erreichen der Sollstärke berücksichtigt werden, die gemäß WO A 15.3 in einem Mannschaftskampf gleichzeitig einsatzberechtigt sind.

**Über die Reihenfolge in der Setzliste bei zwei oder mehr punktgleichen Spielern, Paaren oder Mannschaften entscheidet das Los.** [... siehe nächste Seite]

[...] Spieler ohne vergleichbaren Q-TTR-Wert dürfen vom Veranstalter nach eigenem Ermessen in die oben genannte Reihenfolge integriert werden.

Geschäftsstelle: Tischtennis Baden-Württemberg e. V.

SpOrt Stuttgart | Fritz-Walter-Weg 19 | 70372 Stuttgart oder Postfach 50 11 07 | 70341 Stuttgart  
Telefon 0711 28077-600 | Fax 0711 28077-601 | [www.ttbw.de](http://www.ttbw.de) | [info@ttbw.de](mailto:info@ttbw.de)

Für weiterführende Veranstaltungen mit Individualwettbewerben auf der Ebene des DTTB und der Ebene der Mitgliedsverbände dürfen die zuständigen Gremien in den Altersklassen der Altersgruppe Nachwuchs und Senioren in begründeten Ausnahmefällen eine davon abweichende Setzliste aufstellen.

#### 4.1.1) Ergebnis der Setzung – Einfaches KO-System:

Da die Spielklasse mit 13 Doppeln gespielt wird, müssen mindestens  $\frac{1}{4}$  der Doppel gesetzt werden, d. h. mindestens 4 Doppel.

In dem Beispiel wurden 4 Spieler / Doppel gesetzt.

##### WO DTTB D5.1

Bei allen offiziellen Veranstaltungen in Turnierform sind die besten Spieler, Paare bzw. Mannschaften anhand einer hierfür zu erstellenden Setzliste so zu setzen, dass sie im Turnierverlauf so spät wie möglich aufeinandertreffen.

Es muss **mindestens ein Viertel des Teilnehmerfeldes einer Konkurrenz** gesetzt werden.

Der Spieler / Doppel mit dem höchsten Q-TTR-Wert wird auf Position 1 gesetzt.

Der Spieler / Doppel mit dem zweithöchsten Q-TTR-Wert wird auf Position 2 gesetzt, usw. (grün).

MKTT - (c) GBR Korreis/Aicher

MKTT Turnier  
2.1.14.1090

Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse **Spieler** Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse: Herren Doppel  
Teilnehmer: 33 / 13 / 0 Klasse: 13 / 13

Nachname Spielersuche

Spieler1	Spieler2	Verein	Spielklasse	Setzung	Q-TTF
Richter	Reininghaus	Esslingen	Herren	1	3015
Kühnbach	Katzer	Donau	Herren	2	2730
Schrader	Römer	Alb	Herren	3	2710
Roller	Roller	Schwarzwald	Herren	4	2667
Würzer	Schwitzky	Allgäu-Bodensee	Herren		2657
Tartsch	Koch	Böblingen	Herren		2627
Nägele	Kerschner	Rems	Herren		2531
Seitz	Phelmanee	Ulm	Herren		2440
Krohmer	Reinauer	Esslingen	Herren		2406
Wandel	Spletstößer	Alb	Herren		2282
Ludwig	Härpfer	Hohenlohe	Herren		2246
Pirk	Hoffmann	Böblingen	Herren		1936
Timke	Gronen	Esslingen	Herren		1912

Buttons: Spieler Import(csv), Setzposition löschen, Alle, Spieler setzen, Startnummern vergeben, Spiele löschen, Gruppe löschen, Spieler löschen, Auswahl auf bezahlt, Auswahl auf unbezahlt, Auswahl zur Spielklasse

10001

## 4.2) Auslosung – Einfaches KO-System:

- Bevor die Auslosung des KO-Rasters gestartet werden kann, muss der Reiter „Gruppeneinteilung“ ausgewählt werden (schwarz).
- Im Feld „Spielklasse“ muss danach die gewünschte Spielklasse eingestellt werden (grün).
- Im Bereich „System“ ist im Anschluss der Turniermodus (z.B. KO System) auszuwählen (rot).
- Zuletzt muss der Button „Spiele erstellen“ gedrückt werden, bevor die Auslosung gestartet werden kann (blau).
- Nachdem alle Einstellungen abgeschlossen sind, kann mit einem Klick auf den Button „Auslosung“ die Auslosung des KO-Rasters gestartet werden (pink).

Im rechten Bereich des Fensters sind alle Spieler / Doppel der ausgewählten Spielklasse mit Verein / Verband aufgelistet. Bei den gesetzten Spielern / Doppeln ist vor Ihrem / Ihren Namen in einer runden Klammer Ihre jeweilige Setzposition (NICHT: Rasterplatz) aufgeführt (schwarz).

### WO DTTB D5.5

Die Namen der Gesetzten der ersten Turnierstufe müssen in den Turnierlisten gekennzeichnet werden.

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090

Spielbetrieb **Gruppeneinteilung** Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse: Herren Doppel Anzahl Teilnehmer: 13 aus Gruppe

Anzahl Gruppen: 0 Anzahl Quali Plätze: 0 System: KO System

Spiele erstellen

Urkunden Drucken

KO Feld

komplett leeren Spiele freigeben / beginnen Schirztzettel

Spiele noch nicht erzeugt

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

(1)Richter T./Reininghaus F.  
(2)Kühnbach R./Katzer D.  
(3)Schrader S./Römer M.  
(4)Roller C./Roller A.  
Krohmer H./Reinauer K.  
Ludwig J./Häpfer J.  
Nägele V./Kerschner L.  
Pirk D./Hoffmann C.  
Setz M./Phetmanee T.  
Tartsch S./Koch L.  
Timke K./Gronen H.  
Wandel H./Speltstößer P.  
Würzer J./Schwitzky J.

AusZufall Auslosung

#### 4.2.1) Ergebnis der Auslosung – Einfaches KO-System:

Bei der Auslosung (hier 16er- KO-Raster) geht MKTT wie folgt vor:

- Der Spieler / Doppel mit Setzposition 1 wird auf Rasterplatz 1 (ganz oben) gesetzt.
- Der Spieler / Doppel mit Setzposition 2 wird auf Rasterplatz 16 (ganz unten) gesetzt.
- Der Spieler / Doppel mit Setzposition 3 wird auf Rasterplatz 8 oder 9 (mittleren beide Plätze) gelost.
- Der Spieler / Doppel mit Setzposition 4 wird auf den freien Rasterplatz 8 oder 9 (mittleren beide Plätze) gesetzt.
- Freilose werden nach Bedarf zugeteilt, beginnend bei den Spielern / Doppeln mit den besten Setzpositionen.
- Das System lost dann alle restlichen Spieler / Doppel in das KO-Raster ein.

##### WO DTTB D5.3

Setzungen in K.-o.-Systemen sind für die erste Turnierstufe wie folgt vorzunehmen:

Die Nr. 1 und Nr. 2 der Setzliste sind auf den obersten bzw. untersten Rasterplatz zu setzen. Die weiteren Gesetzten sind nach folgendem Schema (bei größeren Feldern oder bei Setzung von mehr als einem Viertel des Teilnehmerfeldes analog) einzulosen:

Rasterzahl Turnierliste	Rasterplatz für Nr. ... der Setzungsliste			
	3 und 4	5 – 8	9 – 16	17 – 32
16	8, 9			
32	16, 17	8, 9, 24, 25		
64	32, 33	16, 17, 48, 49	8, 9, 24, 25, 40, 41, 56, 57	
128	64, 65	32, 33, 96, 97	16, 17, 48, 49, 80, 81, 112, 113	8, 9, 24, 25, 40, 41, 56, 57, 72, 73, 88, 89, 104, 105, 120, 121

Falls die Teilnehmerzahl einer Spielklasse (wie oben auf S. 19) ein KO-Raster erzwingt, indem nicht alle Plätze belegt sind, so füllt MKTT die freien Rasterplätze mit Freilosen auf (leerer Rasterplatz = Freilos). Die Freilose erhalten zuerst die Gesetzten in der Reihenfolge ihrer Setzpositionen. Diesen Grundsatz berücksichtigt das Programm häufig nicht, sodass den Gesetzten per Drag & Drop die Freilose entsprechend zugeordnet werden müssen (Der leere Rasterplatz bei dem Gesetzten wird erzeugt, indem der vorhandene Spieler / Doppel auf einen freien Rasterplatz gezogen wird, der zuvor ausgelost wurde, falls es mehr als einen leeren Rasterplatz gibt.). Erzeugt MKTT ein KO-System, das deutlich unausgewogen besetzt ist (deutliche Häufung der Freilose in einer Rasterhälfte), so muss eine neue Auslosung durchgeführt werden (Button „komplett leeren“ löscht die Auslosung). Im Notfall muss man eine Auslosung ganz klassisch von Hand erstellen (Mit dem Wählchip jeweils oben / unten losen.).

##### WO DTTB D7.2 (Einfaches K.-o.-System)

Der Gewinner eines Spiels bzw. Mannschaftskampfes kommt in die nächste Runde und der Verlierer scheidet aus. Als Ausgangsstellung ist je nach Teilnehmerzahl eine 4er-, 8er-, 16er-, 32er-, 64er-, 128er-Turnierliste usw. zu wählen. Nicht belegte Rasterplätze der Turnierliste sind durch Freilose in der ersten Runde auszufüllen. **Dabei sind zuerst den Gesetzten Freilose zuzuteilen.**

Das System achtet darauf, dass die Spieler / Doppel desselben Vereins in unterschiedliche Hälften / Vierteln / Achteln gelost werden.

Bei der „gleichmäßigen Verteilung“ von Spielern / Doppeln desselben Vereines funktioniert das System leider nicht immer einwandfrei. So kann es passieren, dass bei 3 Spielern / Doppeln desselben Vereines die 3 Spieler / Doppel in 3 unterschiedlichen Achteln der oberen Hälfte des Rasters sind, aber kein Spieler / Doppel sich in der unteren Hälfte des Rasters befindet.

##### WO DTTB D6.2

Bei der Auslosung zumindest der ersten Turnierstufe ist darauf zu achten, dass Spieler, Paare bzw. Mannschaften desselben Vereins, Kreises, Bezirks-, Mitgliedsverbandes oder derselben Region so spät wie möglich aufeinandertreffen;

**Dies gilt nicht für die in der Setzliste aufgeführten Teilnehmer untereinander,**

sofern sie laut Setzliste zum **besten Viertel** des Teilnehmerfeldes der Konkurrenz gehören.

Die Ressorts Erwachsenensport, Jugendsport und Seniorensport und die Verbände dürfen für ihren Zuständigkeitsbereich bei der Auslosung nachfolgender Turnierstufen hiervon abweichende Regelungen beschließen. Diese müssen spätestens mit der Ausschreibung veröffentlicht werden.

### Besondere Markierungen:

- Ergibt die Auslosung vereins- / verbandsinterne Duelle, so werden die Namen der Spieler / Doppel dieser Begegnung in roter Schrift gekennzeichnet (schwarz).
- Erscheint hinter einem Spieler / Doppel ein schwarzes Ausrufezeichen in einem gelben Dreieck, so treffen zwei Spieler des gleichen Vereins / Verbands vor dem Halbfinale aufeinander (ohne Beispiel).

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090 Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse Herren Doppel Anzahl Teilnehmer: 13 16er KO Anzahl Gruppen 0 Anzahl Quali Plätze 2 System KO System Urkunden Drucken

KO Feld

komplett leeren Spiele freigegeben / beginnen Schirizettel

1 (1) Richter T./Reininghaus I  
2  
3 Wandel H./Spletstößer P.  
4 Timke K./Gronen H.  
5 Nägele V./Kerschner L.  
6 Würzer J./Schwitzky J.  
7  
8 (3) Schrader S./Römer M.  
9 (4) Roller C./Roller A.  
10 Krohmer H./Reinauer K.  
11 Tartsch S./Koch L.  
12 Pirk D./Hoffmann C.  
13 Ludwig J./Härpfer J.  
14 Seitz M./Phetmanee T.  
15  
16 (2) Kühnbach R./Katzer D.

Spiele noch nicht freigegeben

Ausl.Zufall Auslosung

### 4.2.2) Ergebnis der Auslosung korrigiert – Einfaches KO-System:

Um die Regeln und Bestimmungen bestmöglich einhalten zu können, müssen die markierten Verstöße so weit wie möglich behoben werden. Manuelle Änderungen der Auslosung können noch vorgenommen werden, indem ein Spieler / Doppel per Drag & Drop an eine andere Rasterposition gezogen wird.

Dabei muss darauf geachtet werden, dass

- die Setzpositionen unverändert bleiben.
- die Spieler / Doppel, wenn möglich, in der gleichen Rasterhälfte bleiben.

MKTT Turnier 2.1.14.1090 Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse Herren Doppel Anzahl Teilnehmer: 13 16er KO Anzahl Gruppen 0 Anzahl Quali Plätze 2 System KO System Urkunden Drucken

KO Feld

komplett leeren Spiele freigegeben / beginnen Schirizettel

1 (1) Richter T./Reininghaus I  
2  
3 Wandel H./Spletstößer P.  
4 Pirk D./Hoffmann C.  
5 Nägele V./Kerschner L.  
6 Würzer J./Schwitzky J.  
7  
8 (3) Schrader S./Römer M.  
9 (4) Roller C./Roller A.  
10 Krohmer H./Reinauer K.  
11 Tartsch S./Koch L.  
12 Timke K./Gronen H.  
13 Ludwig J./Härpfer J.  
14 Seitz M./Phetmanee T.  
15  
16 (2) Kühnbach R./Katzer D.

Ausl.Zufall Auslosung

**WO DTTB D5.6 AB TTBW**

[...] Bei Ausfall von zwei der an 1 bis 8 gesetzten Spieler ist eine neue Auslosung durch die Turnierleitung unter Aufsicht des Oberschiedsrichters vorzunehmen. [...]

**4.2.3) Ergebnis der Auslosung freigeben – Einfaches KO-System:**

Nachdem die Auslosung den Regeln und Bestimmungen entspricht, können die Spiele freigegeben werden, sodass die Spiele aufgerufen werden können.

- a) Über den Button „Spiele freigeben / beginnen“ (siehe Bild S. 21 unten, rot) wird die untere Ansicht erzeugt.
- b) Der OSR sollte einen Ausdruck der Auslosung aufbewahren, um ein Verändern der Auslosung durch die Turnierleitung ohne Genehmigung des OSR zu verhindern. Dazu über den Button „Drucken“ die Auslosung ausdrucken (schwarz).

MKTT - (c) GbR Koreis/Aicher

MKTT Turnier 2.1.14.1090 Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse Herren Doppel Anzahl Teilnehmer: 13 16er KO Anzahl Gruppen 0 Anzahl Quali Plätze 2 System KO System Urkunden Drucken

KO Feld

komplett leeren Spiele freigeben / beginnen Schinzzettel

1	(1) Richter T./Reiningh	3
2		0
3	Wandel H./Spletstößer P.	
4	Pirk D./Hoffmann C.	
5	Nägele V./Kerschner L.	
6	Würzer J./Schwitzky J.	
7		0
8	(3) Schrader S./Römer	3
9	(4) Roller C./Roller A.	
10	Krohmer H./Reinauer K.	
11	Tartsch S./Koch L.	
12	Timke K./Gronen H.	
13	Ludwig J./Härpfer J.	
14	Seitz M./Phetmanee T.	
15		0
16	(2) Kühnbach R./Katzer	3

Ausl.Zufall Auslosung

## 5.) Sonstige wichtige Regeln & Bestimmungen

### 5.1) Turniergenehmigungen / Allgemeines:

#### WO DTTB D1.2

In Konkurrenzen der Altersgruppe Nachwuchs sind Preisgelder und Sachpreise in Form von alkoholischen Getränken verboten.

#### WO DTTB D1.3 + AB TTBW

Der Veranstalter darf die Teilnehmerzahl von Konkurrenzen begrenzen.

Mehrfachmeldungen in verschiedenen Alters- oder Leistungsklassen bei einer Veranstaltung sind grundsätzlich nicht zugelassen. [...]

An einem Turniertag darf nur in einer Turnierklasse gespielt werden.

Ausgenommen davon, dass in der Ausschreibung des Turniers ein zweiter Start nach Beendigung der ersten Turnierklasse (Einzel und Doppel) geregelt ist.

Jugendlichen ist dabei die Teilnahme in einer höheren Altersklasse, Senioren ist die Teilnahme in einer tieferen Altersklasse möglich.

#### WO DTTB D1.4

[...] Bei allen TTR-bezogenen Konkurrenzen muss der Stichtag der für die Turnierklasseneinteilung verwendeten Q-TTRL in der Ausschreibung bekanntgegeben werden. Dieser Stichtag ist

- der 11. Februar für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. März bis zum 31. Mai beginnen,
- der 11. Mai für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. Juni bis zum 31. August beginnen,
- der 11. August für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. September bis zum 31. Dezember beginnen,
- der 11. Dezember für Veranstaltungen, die im Zeitraum vom 1. Januar bis zum letzten Tag im Februar beginnen.

Grundsätzlich wird derselbe Stichtag auch für Setzungen und Auslosungen verwendet. Der DTTB und die Verbände dürfen die Verwendung einer Q-TTRL mit einem späteren Stichtag für Setzungen und Auslosungen zulassen. Darauf ist in der Ausschreibung des jeweiligen Turniers hinzuweisen. [...]

#### WO DTTB D1.8 Bedingungen für Austragungsstätten + AB TTBW

Nachfolgende Bestimmungen gelten für Bundesveranstaltungen und weiterführende Veranstaltungen gemäß WO A 11.1 und A 11.2 in Turnierform.

Nachfolgende Bestimmungen gelten für TTBW-Veranstaltungen, von TTBW genehmigte Turniere / Meisterschaften, TTBW-Ranglisten und Meisterschaften / Turniere der untersten Gliederungen (Bezirke).

##### 1.8.1 Größe des Spielraums

Die Mindestmaße für den Spielraum (Box) pro Tisch betragen 6 m x 12 m.

Die Mindestmaße für den Spielraum (Box) pro Tisch betragen 5 m x 10 m.

Großraumboxen sind erlaubt.

##### 1.8.2 Begrenzung des Spielraumes

Die Begrenzung jedes Spielraumes (Box) durch Umrandungen ist vorgeschrieben.

##### 1.8.3 Höhe des Spielraumes

Die Mindesthöhe des Spielraumes (Box) beträgt 5 m.

##### 1.8.4 Beleuchtungsstärke

Die Mindeststärke der Beleuchtung für den gesamten Spielraum (Box) beträgt 600 Lux (empfohlen 1000 Lux).

Die Mindeststärke der Beleuchtung für den gesamten Spielraum (Box) beträgt 300 Lux.

##### 1.8.5 Beleuchtung

Die Beleuchtungsstärke muss über dem gesamten Spielraum (Box) gleichmäßig sein. Die Lichtquellen müssen mindestens 4 m über dem Boden angebracht sein. Blendendes Licht und Tageslichteinfall sind zu vermeiden.

##### 1.8.6 Temperatur im Spielraum

Die Temperatur im Spielraum (Box) muss mindestens +15° Celsius betragen.

##### 1.8.7 Ausnahmen

Der DTTB und die Verbände dürfen für ihren Zuständigkeitsbereich abweichende Bedingungen für WO D 1.8.1, D 1.8.2 und D 1.8.4 beschließen.

## **5.2) Altersklassen:**

### WO DTTB D3

Ein Teilnehmer darf nur in einer Turnierklasse starten, in der er gemäß Altersklasse (siehe WO A 8) startberechtigt ist.

Der DTTB und die Verbände dürfen für weiterführende Veranstaltungen gemäß WO A 11.1 die Startberechtigung in einer älteren Altersklasse der Altersgruppe Nachwuchs und in jüngeren Altersklassen der Altersgruppe Senioren in den Durchführungsbestimmungen bzw. in den Ausschreibungen einschränken.

Bei einer Veranstaltung in Turnierform ist eine Doppelpaarung oder eine Mannschaft aus Spielern verschiedener Altersklassen nur in der Altersklasse des ältesten Spielers (Altersgruppe Nachwuchs) bzw. des jüngsten Spielers (Altersgruppe Senioren) startberechtigt.

### WO DTTB D3 AB TTBW

Weitere Bestimmungen sind in den „Durchführungsbestimmungen TTBW“ geregelt.

## **5.3) Leistungsklassen:**

### WO DTTB D4.1 Allgemeines

Bei Turnieren dürfen die einzelnen Altersklassen in verschiedene Leistungsklassen unterteilt werden. Als Einteilungskriterium von Individualwettbewerben dürfen dabei ausschließlich die Q-TTR-Werte verwendet werden. Jede Leistungsklasse wird durch eine Q-TTR-Obergrenze eindeutig definiert.

Als Einteilungskriterium von Mannschaftswettbewerben dürfen entweder die Q-TTR-Werte oder die Spielklassen des Punktspielbetriebes verwendet werden.

Spieler ohne vergleichbaren Q-TTR-Wert bzw. ohne Mannschaftszugehörigkeit werden vom jeweiligen **Turnier-Veranstalter** nach dessen Ermessen in die Leistungsklassen seines Turniers eingestuft.

Bei einer Veranstaltung in Turnierform ist eine Doppelpaarung oder eine Mannschaft aus Spielern verschiedener Leistungsklassen nur in der Leistungsklasse des am höchsten eingestuften Spielers startberechtigt.

## **5.4) Wertung:**

### WO DTTB D7.9

Nichtantreten eines Spielers, Paares oder einer Mannschaft ist die fehlende Spielbereitschaft **fünf Minuten nach der festgelegten Anfangszeit laut Zeitplan bzw. zwei Minuten nach dem dritten Aufruf, wobei zwischen den einzelnen Aufrufen mindestens zwei Minuten liegen müssen.**

**Tritt ein Spieler oder ein Paar in einer Turnierstufe einer Konkurrenz eines Individualwettbewerbs zu einem seiner Spiele nicht an oder beendet er/es eines seiner Spiele vorzeitig, darf der Spieler oder das Paar an den weiteren Spielen dieser und folgender Turnierstufen dieser Konkurrenz nicht mehr teilnehmen und die vom Spieler oder dem Paar ausgetragenen Spiele dieser Turnierstufe werden für die Wertung dieser Turnierstufe - außer beim Schweizer System - annulliert.** Dieser/s Spieler / Paar wird auf den letzten in dieser Turnierstufe von ihm zu erreichenden Platz gesetzt. Ergibt sich aus dieser Platzierung die Zugehörigkeit zu einer nachfolgenden Turnierstufe, so wird er/es auch dort auf den letzten in dieser Turnierstufe von ihm noch zu erreichenden Platz gesetzt.

Tritt eine Mannschaft [...] (analog zum Individualwettbewerb)

### WO DTTB D7.10

Gibt ein Spieler oder ein Paar ein Spiel vorzeitig auf oder wird er/es disqualifiziert, so werden ungeachtet der Wertung für die Turnierstufe alle Sätze und Bälle bis zur Beendigung des Spiels erfasst. Der nicht beendete Satz wird mit X:11 (X entspricht der Anzahl Bälle, die der aufgebende Spieler/das aufgebende Paar bis zur Aufgabe erzielt hat, wobei der Sieger des Satzes mind. X+2 Bälle erhält) und die ggf. noch erforderlichen Sätze werden mit 0:11 erfasst. Ein kampflos abgegebenes Spiel wird mit 0:11 für jeden erforderlichen Satz erfasst.



### **5.5) Pflichten der Turnierteilnehmer:**

#### WO DTTB D10.1

Jeder Spieler ist verpflichtet, sich durch ein amtliches Dokument mit Bild (z. B. Personalausweis, Führerschein) auf Aufforderung der Turnierleitung oder des OSR auszuweisen.  
Wenn ein Spieler der Aufforderung sich auszuweisen nicht nachkommt, darf er von der Teilnahme am Turnier ausgeschlossen werden.

#### WO DTTB D10.3

Jeder Spieler ist verpflichtet, das Amt eines Schiedsrichters zu übernehmen. Bei Weigerung darf der Spieler von der weiteren Teilnahme am Turnier ausgeschlossen werden.

#### WO DTTB D10.4

Jeder nicht aus einem Turnier ausgeschiedene Spieler darf nicht ohne wichtigen Grund und ohne Abmeldung bei der Turnierleitung das Turnier verlassen. Das Gleiche gilt auch für alle Spieler, die eine Auszeichnung errungen haben, in Bezug auf die Siegerehrung.

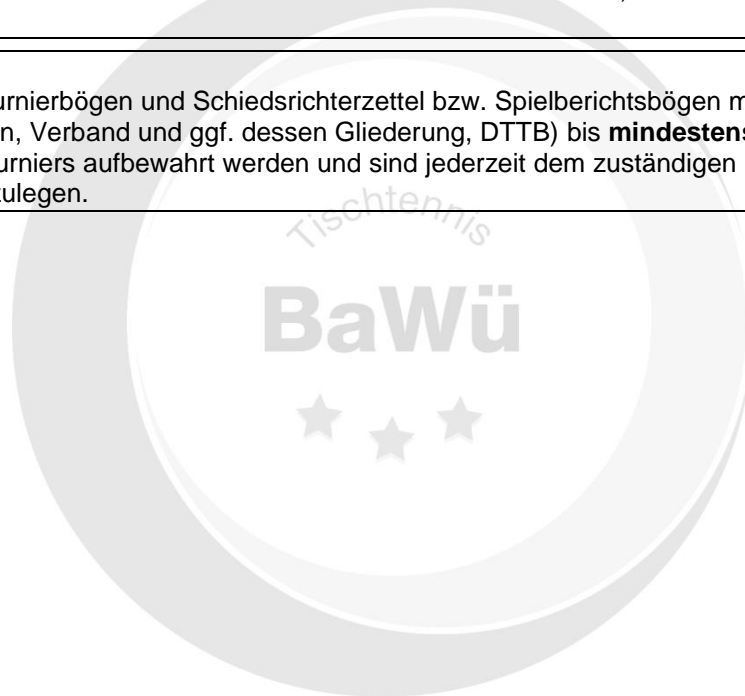
### **5.6) Turnierunterlagen:**

#### WO DTTB D11.1

Alle Teilnehmer müssen den Verlauf eines Turniers anhand von Ergebnisübersichten verfolgen können. Diese müssen laufend aktualisiert und so veröffentlicht werden, dass sie für alle Teilnehmer sichtbar sind.

#### WO DTTB D11.2

Die Meldelisten, Turnierbögen und Schiedsrichterzettel bzw. Spielberichtsbögen müssen vom Veranstalter (Verein, Verband und ggf. dessen Gliederung, DTTB) bis **mindestens 365 Tage** nach Beendigung des Turniers aufbewahrt werden und sind jederzeit dem zuständigen DTTB oder Verband auf Verlangen vorzulegen.



## 6.) Zusammenfassung: Wichtige Kontrollstellen in MKTT

### 6.1) Fragen, die helfen, Fehler in einem Turnier zu finden und zu verhindern

- a) Habe ich die Spielberechtigungen stichpunktartig geprüft?
- b) Sind die Spieler / Paare in der jeweiligen Alters- / Turnierklasse startberechtigt?
- c) Ist das richtige Spielsystem in MKTT eingestellt?

### 6.2) Fragen, die helfen, Fehler in einer Setzung zu finden und zu verhindern

- a) Wurden die Spieler / Paare einer Turnierklasse nach Q-TTR-Wert sortiert?
- b) Wurden in Doppel- / Mixed- / Mannschaftskonkurrenzen die Q-TTR-Wert-Summen verwendet?
- c) Habe ich mindestens  $\frac{1}{4}$  des Teilnehmerfeldes einer Turnierklasse gesetzt?
- d) Habe ich in jeder Gruppe mindestens einen Spieler / Paar gesetzt?
- e) Habe ich in jeder Gruppe maximal die Hälfte der Spieler / Paare gesetzt? (AB TTBW)
- f) Habe ich in jeder Gruppe gleich viele Spieler / Paare gesetzt?
- g) Habe ich die richtigen Spieler / Paare gesetzt?
- h) **Gibt es gesetzte Spieler / Paare mit gleichem Q-TTR-Wert?**  
→ Fehler MKTT (Los-Entscheid)

### 6.3) Fragen, die helfen, Fehler in einer Auslosung zu finden und zu verhindern

- a) Wurden die Spieler / Paare gleicher Vereine / Bezirke / Verbände gleichmäßig verteilt (NICHT unter den gesetzten Spieler / Paare; gilt für Gruppen- und KO-System)?  
→ Fehler MKTT
- b) Falls in einer Gruppe zwei Spieler / Paare des gleichen Vereins / Bezirks / Verbands enthalten sind, spielen sie zuerst gegeneinander?  
→ Fehler MKTT
- c) Sind die Spieler aus einer Vorrundengruppe im KO-Raster in unterschiedlichen Hälften?
- d) Wurden die Freilose richtig zugeteilt (Gruppen- und KO-System)?  
→ Fehler MKTT
- e) Ist das KO-Raster gleichmäßig besetzt?  
→ Fehler MKTT (häufig viele Freilose in einer KO-Rasterhälfte)
- f) Habe ich einen Ausdruck der Auslosungen erhalten?

### 6.4) Fragen, die helfen, Fehler in einem Gruppenergebnis zu finden

- a) Sind die Platzierungen in den Gruppen korrekt (Spiel-, Satz-, Balldifferenz, Direkter Vergleich)?
- b) **Stimmt die Reihenfolge bei den direkten Vergleichen (DV)?**  
→ Fehler MKTT (separate Tabelle erstellen, evtl. Los-Entscheid)

**MKTT ersetzt nicht die Kontrollaufgaben des OSR.  
Der OSR muss seine Aufgaben nur anders ausführen !!!**

Der Schiedsrichterausschuss wünscht Dir bei allen Einsätzen die notwendige Ruhe und Besonnenheit.